

كتب الإعلام الآلي

n°	Titre	Auteur
I 01	L'ASSEMBLEUR FACILE DU 6809	F. BERNARD
I 02	DEBUTER EN FORTH	LEO BRODIR
I 03	LA GESTION SUR HP 41	william gay
I 04	COMMODORE 64	SAM EDWARDS
I 05	LA CONDUITE DES ATARI X L	PATRICK OROS
I 06	LA CONDUITE DU COMMODORE 64	F. MONTEIL
I 07	IBM PC STRUCTURE ET ENVIRENEMENT	PETER NOTRON
I 08	ZX SPECTRUM	LAN MC LEAN
I 09	LES TECHNIQUES AVANCEES DE PROGRAMMATION	CHRISTIAN BONNIN
I 10	COURS DE MICROPROCESSEURS	BENNASSAR HAMADA
I 11	ZX SPECTRUM	BOB CONNORS
I 12	LISP	TONY HASEMER
I 13	CONCEPTION ASSISTEE DES APPLICATIONS INFORMATIQUES	F. BODAR
I 14	PARLER L S E	MICHEL CANAL
I 15	LE LANGAGE MACHINE	GRAHAM KFFLER
I 16	REPertoire MONDIALE DES	touret
I 17	LE BASIC ILLUSTRÉ	DONALD ALCOCK
I 18	WINDOWS 95	MICHEL PELLITIER
I 19	MONEY 97	DIDIER ZELPHATI
I 20	word 97	hiedi steele
I 21	LOTUS NOTES 4	SUE PLUMLY
I 22	MAITRISEZ LE QUIK BASIC	AHMED NACER
I 23	INITIATION AUX MICRO ORDINATEURS	LOUIS FRONZEL
I 24	LEXIQUE D'INFORMATIQUE	JEANNE MILSANT
I 25	BASIC : CONSTRUCTION METHODIQUE DES PROGRAMMES.	JACQUES LONCHAMP
I 26	PROGRAMMER OBJET AVEC ORACLE : Concepts et Pratiques	CHRISTIAN SOUTOU
I 27	THEORIE DES LANGAGES	MYRIAM NOUREDDINE
I 28	BASIC FORMULES ET PROGRAMMES	EDDIE ADAMIS

<b>I29</b>	INITIATION A LA PROGRAMMATION PAR LE	<b>JACQUES SCHMIT</b>
<b>I30</b>	CHOIX INFORMATIQUE ET SECURITE	<b>LEON F WEGNEZ</b>
<b>I31</b>	RECHRCHE SUR INTRNET	<b>GILLES FOUCHARD</b>
<b>I32</b>	LE LANGAGE BASIC ET LA NOUVELLE	<b>JEAN- PIERRE</b>
<b>I33</b>	THEORIE DES GRAPHES	<b>CHRISTIAN QUEINNEC</b>
<b>I34</b>	LANGAGE D'IN AUTRE TYPE LISP	<b>BACHIR SADI</b>
<b>I35</b>	LE MULTEMEDIA COMMENT Ça MARCHE ?	<b>NEVIN BERGER</b>
<b>I36</b>	NOVEL NETWAR	<b>HUBER LELONG</b>
<b>I37</b>	SYSTEMES D'EXPLOITATION DES ORDINATEURS	<b>COLLECTIF</b>
<b>I38</b>	DELPHI 5	<b>B et MCB</b>
<b>I39</b>	ALGORITHMES ET STRUCTURES DE DONNES EN LANGAGE C	<b>LEENDERT AMMERAL</b>
<b>I40</b>	STRUCTURE ET INTERPRETATION DES PROGRAMMES INFORMATIQUES	<b>HAROLD ABELSON</b>
<b>I41</b>	STRUCTURE DES ORDINATEURS AUTOUR DU PROCESSEUR	<b>MOULOD Koudil</b>
<b>I42</b>	L'INTELLIGENCE ARTIFICIELLE Eléments de Base	<b>WAFAA NIAR DINDANE</b>
<b>I43</b>	METHODES NUMERIQUES	<b>H MISSOUM</b>
<b>I44</b>	APPLICATIONS MATHEMATIQUES	<b>KHIMA RABAH</b>
<b>I45</b>	LA PROGRAMMATION EN PASCAL	<b>PETER GROGONO</b>
<b>I46</b>	PROGRAMMATION LINEAIRE	<b>J. ACHER</b>
<b>I47</b>	SQL SERVER 2005 : Etape par Etape	<b>FERNANDO GUERRERO</b>
<b>I48</b>	SYSTEMES EXPERTS : Vers la Maîtrise Technique	<b>ALAIN BONNET</b>
<b>I49</b>	GUIDE DES MODEMS	<b>DANIEL BATTU</b>
<b>I50</b>	PROGRAMMATION FORTRAN	<b>ARTHUR POE</b>
<b>I51</b>	WORD 95 POUR WINDOWS PAS à PAS	<b>ARTHUR POE</b>
<b>I52</b>	INITIATION AU BASIC T07	<b>CHRISTIAN ET F. M</b>
<b>I53</b>	1000 ASTUCES POUR AMELIORER VOTRE	<b>CHRISTIAN ET F. M</b>
<b>I54</b>	FLIGHT SIMULATOR POUR WINDOWS 95	<b>BERNARD JOLIVALT</b>

<b>I 55</b>	AIMERIEZ-VOUS COMPRENDRE L'INFORMATIQUE ?	<b>BRADBEER LAURIE</b>
<b>I 56</b>	LE BASIC ET LA GESTION DES FICHIERS	<b>KHIMA RABAH</b>
<b>I 57</b>	ALGORITHMIQUE ET PROGRAMMATION	<b>PATRICK COUSOT</b>
<b>I 58</b>	WINDOWS 2000 PEROFETIONNEL T1	<b>MICRO SOFT CORPORATION</b>
<b>I 59</b>	SYSTEME D'EXPLOITATION MECANISME DE BASE	<b>A. BELKHIR</b>
<b>I 60</b>	PROCESSUS STOCHASTIQUES APPLIQUEES A LA RECHERCHE	<b>DJAMEL CHAABANE</b>
<b>I 61</b>	EXERCICES EN LANGAGE C	<b>CLAUDE DELANNOY</b>
<b>I 62</b>	INTRODUCTION A L'ARCHITECTURE DES ORDINATEURS	<b>B. HABIBA DERIAS</b>
<b>I 63</b>	EXERCICES EN LANGAGE C++ PROGRAMMATION ORIENTE OBJET	<b>CLAUDE DELANNOY</b>
<b>I 64</b>	ARCHITECTURE DFS MACHINES PENTIUM	<b>TOM SHANLEY</b>
<b>I 65</b>	INTRODUCTION AU CIRCUITS LOGIQUES	<b>JEAN- LETOCHA</b>
<b>I 66</b>	CIRCUITS LOGIQUES PROGRAMMABLES	<b>CHRISTIAN TAVERNIER</b>
<b>I 67</b>	ORACLE 7 :LANGAGE. ARCHITECTURE. ADMINISTRATION	<b>MOHAMED LIMAME</b>
<b>I 68</b>	OFFICE 97	<b>U BRESSCHNEIDER</b>
<b>I 69</b>	ACCESS 97	<b>U/ MATHEY</b>
<b>I 70</b>	ALGORITHMES MATHEMATIQUES ET LANGAGE BASIC	<b>KHIMA RABAH</b>
<b>I 71</b>	METHODES D'EVALUATION DES SYSTEMES INFORMATIQUES	<b>DJAMEL MESSADENE</b>
<b>I 72</b>	APPICATIONS PROFESSIONNELS	<b>GH , OPRIS</b>
<b>I 73</b>	APPICATIONS PROFESSIONNELS	<b>M. JEAN PATRIC</b>
<b>I 74</b>	DES DONNEES A LA CONNAISSANCE : Une Introduction au Data Mining	<b>DANIEL T. LAROSE</b>
<b>I 75</b>	INFORMATIQUE METHODES D'ANALYSE POUR LA GESTION ET L'INFORMATIQUE	<b>GERARD MITILIAN</b>
<b>I 76</b>	STATISTIQUE FILES D'ATTENTE ET SIMULATION	<b>MALIKA BABES</b>

<b>I 77</b>	COMPILATION COURS ET EXERCICES	<b>H. DERIAS</b>
<b>I 78</b>	LES SYSTEMES D'ORDINATEURS	<b>SENOUSI MOHAMED</b>
<b>I 79</b>	APPRENDRE A PROGRAMMER EN TURBO C	<b>CLAUDE DELANNOY</b>
<b>I 80</b>	PROGRAMMER EN LANGAGE C++	<b>CLAUDE DELANNOY</b>
<b>I 81</b>	ORDINATEURS ET LANGAGES	<b>JEAN LUC STEHLE</b>
<b>I 82</b>	COMPITERISATION FOR THE SMAL BUSINES	<b>EDWARD .G. CLUFF</b>
<b>I 83</b>	LA CONDUITE DE L'APPELE 2	<b>JEAN - YVES ASTIER</b>
<b>I 84</b>	MERISE APPLIQUEE	<b>PHAM THU QUANG</b>
<b>I 85</b>	TRAITEMENT NUMIRIQUE DU SIGNAL	<b>M. DJEDDI</b>
<b>I 86</b>	WORD97 COMMENT FAIRE	<b>DANIEL T. BOBOLA</b>
<b>I 87</b>	COMMENT DEVELOPPER SA MÉMOIRE	<b>PATRICK DESAINTEL</b>
<b>I 88</b>	DERIGER ET MOTIVER	<b>NICOL AUBERT</b>
<b>I 89</b>	VIC 20	<b>BOB CONNORS</b>
<b>I 90</b>	APPLE VOTRE ORDINATEUR PERSONNEL	<b>CHRISTIAN BONNIN</b>
<b>I 91</b>	PRATIQUE DU PL1 ET PROGRA	<b>NICLAUS WIRTH</b>
<b>I 92</b>	PASCAL MANUEL DE L'UTILISATEUR	<b>CLAUDE DELANNOY</b>
<b>I 93</b>	PROGRAMMER EN TURBO PASCAL	<b>FRANCIS SHEID</b>
<b>I 94</b>	INTRODUCTION A L'INFORMATIQUE	<b>E. MOUNIR</b>
<b>I 95</b>	PREMIER LIVRE DE PROGRAMMATION	<b>PHILIPPE GOMEZ</b>
<b>I 96</b>	COMPRENDRE LES RESEAUX D'ENTREPRISE	<b>GEORGE GARDARIN</b>
<b>I 97</b>	TCP/IP : les Nouveaux - Volume 3	<b>W. RICHARD STEVENS</b>
<b>I 98</b>	METHODES GENERALES D ANALYSE -T1	<b>XAVIER CASTELANI</b>
<b>I 99</b>	METHODES GENERALES D ANALYSE -T2	<b>XAVIER CASTELANI</b>
<b>I 100</b>	COBOL : VOL 1	<b>P. BOUCHET</b>
<b>I 101</b>	LES ORDINATEURS STRUCTURE ET FONCT	<b>P. BOUCHET</b>
<b>I 102</b>	ABC DES LANGAGE PASCAL	<b>J. F. PHELISON</b>
<b>I 103</b>	A LA DECOUVERTE DU C++	<b>F. BEAVIALA</b>

<b>I 104</b>	MS DOS APPROFONDI	LIONEL FOUR NIOUX
<b>I 105</b>	GOOGLE A 200% : 100 Techniques pour Optimiser vos Recherches	TARA CALISHAIN
<b>I 106</b>	BASES DE DONNEES	GEORGE GARDARIN
<b>I 107</b>	UN PREMIER COURS DE PROGRAMM EN PASC	JACQUES BEAUDRY
<b>I 108</b>	LE MICROPROCESSEUR 1	ROGER L. TOKHEIM
<b>I 109</b>	LE MICROPROCESSEUR 2	ROGER L. TOKHEIM
<b>I 110</b>	STATISTIQUE DE LA GESTION	LEONARD J. KAZMIER
<b>I 111</b>	DEBASE 3	MOHAMED OUBOUHOU
<b>I 112</b>	SYSTEMES EXPERTS: Théorie et Pratique	JEAN-LOUIS ERMINE
<b>I 113</b>	LE TURBO PASCAL	ALBERT LEVINE
<b>I 114</b>	RECHERCHE OPERATIONNELLE DE GESTION	BEN MAZOUZ - B
<b>I 115</b>	FORTH	WALID P. SALMAN
<b>I 116</b>	PROGRAMMER WINDOWS AVEC TURBO C	CLAUDE DELANNOY
<b>I 117</b>	ARBRES TABLES ALGORITHMES	JACQUES GUYOT
<b>I 118</b>	THEORIE DE LA PROGRAMMATION	W. NIAR DINDANE
<b>I 119</b>	ALGORITHMES ET TECHNIQUES DE PROGRAMMATION EN GW BASIC	L. LALLEM
<b>I 120</b>	TECHNIQUE DE TRAITEMENT DE TEXTE	MOHAMED C -B
<b>I 121</b>	LE BUG DE L'AN 2000	AOUDIA SAMY
<b>I 122</b>	ARCHITECTURE DFS SYSTEMES INFOR	MOHAMED. C. B
<b>I 123</b>	TECHNIQUE DU TABLEUR EXEL 2000	ALBERT LEVINE
<b>I 124</b>	TURBO C INITIATION	ALBERT LEVINE
<b>I 125</b>	TURBO C OUTILS	DANIEL BATTU
<b>I 126</b>	MERISE ET UML	R. GABAY
<b>I 127</b>	MICRO SOFT WINDOWS	JEAN- DANIEL NICOU
<b>I 128</b>	LES SERVICES INFORMATIQUES : Stratégie, Alignement, Transformation	CHRISTIAN NAWROCKI
<b>I 129</b>	TOUT SAVOIR SUR NEW BRAIN MICRO	CHRSTIAN BONNIN

<b>I 130</b>	CNE GUIDE FORMATION T1	<b>DAVID JAMES</b>
<b>I 131</b>	APPRENDRE A PROGRAMMER EN BASIC	<b>CLAUDE DE LANOY</b>
<b>I 132</b>	APPRENDRE A PROGRAMMER EN FOTRAN	<b>BOB CONNORS</b>
<b>I 133</b>	LES GRANDS CLASSIQ DU JEU POUR VOTRE	<b>BOB CONNORS</b>
<b>I 134</b>	LES GRANDS CLASSIQUES DU JEU POUR VOTRE T199/A4	<b>L. LAURENT</b>
<b>I 135</b>	INITIATION PRATIQUE AU BASIC ET A LA LOGIQUE DE PROGRAMMATION	<b>L. LAURENT</b>
<b>I 136</b>	INITIATION PRATIQUE AU BASIC ET A LA LOGIQUE DE PROGRAMMATION	<b>L. LAURENT</b>
<b>I 137</b>	ACCESS2000 VISUAL BASIC	<b>J. F. SEHAN</b>
<b>I 138</b>	STRUCTURE DES ORDINATEURS	<b>MC. GREW HILL</b>
<b>I 139</b>	DICTIONNAIRE CEGOS	<b>MC. GREW HILL</b>
<b>I 140</b>	LES BASES DE LA PROGRAMMATION ET DE ET DU GENIE LOGICIEL	<b>GUY PIERRA</b>
<b>I 141</b>	ALGORITHMIQUES EN PASCAL	<b>JEAN THERRY</b>
<b>I 142</b>	LATEX : Synthèse de Cour et Exercice Corriges	<b>DENIS BITOUZE</b>
<b>I 143</b>	MATHEMATIQUE ; PHISIQUE ET TURBO PASCAL	<b>THIERRY ROBIN</b>
<b>I 144</b>	INTRODUCTION AUX FICHIERS	<b>PHILIPPE TRIGANO</b>
<b>I 145</b>	INITIATION A LA RECHERCHE OPERATIONNELLE	<b>ARNOLD KAUFMANN</b>
<b>I 146</b>	STRUCTURE DE DONNES ET DE FICHIERS	<b>DJAMEL EDDINE</b>
<b>I 147</b>	L'ART DU CODE	<b>STEVE AGUIRE</b>
<b>I 148</b>	ENSEIGNEMNT ET ORDINATEUR	<b>HILENNE</b>
<b>I 149</b>	PROGRAMMATION MULTEMEDA POUR	<b>STEVE RIMMER</b>
<b>I 150</b>	LE P.C PEPPER	<b>JOE KRAYNAK</b>
<b>I 151</b>	CD ROM ET VIDEO SUR CO	<b>GEORGE ZENATTI</b>
<b>I 152</b>	INTERNET	<b>JEAN HAGUET</b>
<b>I 153</b>	WINDOWS 95	<b>TOBIAS WELTNER</b>
<b>I 154</b>	POWER PC	<b>HENRI LILEN</b>
<b>I 155</b>	TOUT POUR MONTER SON INTRANET	<b>GUY LEDORE</b>
<b>I 156</b>	OPTIMISER LE TRAFIC RESEAU	<b>S DE TRQVERNIER</b>
<b>I 157</b>	AU CŒUR D'ACTIVEX ET OLE	<b>DAVID CHAPPELL</b>
<b>I 158</b>	DYNAMIQUE MTML EN ACTION	<b>WILLIAM J.P</b>

<b>I 159</b>	EXERCICES D'APPLICATION DU L S E	<b>ANDRES BILLES</b>
<b>I 160</b>	LE PC MULTIMEDIA POUR DEBUTANTS	<b>DANIEL HICHBIAH</b>
<b>I 161</b>	AU CŒUR DU SYSTEME DE FICHIERS DE WINDOWS NT	<b>HELEN CUSTER</b>
<b>I 162</b>	MERISE ET LE CAHIER DU CHARGE	<b>BERNERD LAROCHE</b>
<b>I 163</b>	LA CONDUITE DE L'APPELE 1	<b>A. JEAN YVES</b>
<b>I 164</b>	FORMATION A VISUAL C++	<b>MARK ANDREWS</b>
<b>I 165</b>	INITIATION A LA PROGRAMMATION	<b>CLAUDE DELANNOY</b>
<b>I 166</b>	PUBLICHER : VERSION 97	<b>E. D.WILLET</b>
<b>I 167</b>	L'INFORMATIQUE EN IJEUX ECONOMIQUES ET SOCIAUX	<b>G. BREMOND</b>
<b>I 168</b>	SYSTEME D'EXPLOITATION MECANISME DE BASE	<b>A. BELKHIR</b>
<b>I 169</b>	INTRODUCTION OBJET EN JAVA A LA PROGRAMMATION	<b>JEAN BRANDEAU</b>
<b>I 170</b>	VISUAL BASIC 4 : PRINCIPES DE PROGRAMMATION SOUS WINDOWS	<b>DOUGLAS HERGERT</b>
<b>I 171</b>	BASIC :POUR MINI ET MICRO ORDINATEUR	<b>LAKHDAR LALLEM</b>
<b>I 172</b>	TOPICS IN OPERATIONNEL RESERCHE	<b>LAKHDAR LALLEM</b>
<b>I 173</b>	DU GW BASIC AU VISUEL BASIC	<b>LAKHDAR LALLEM</b>
<b>I 174</b>	EXEL 95	<b>LAKHDAR LALLEM</b>
<b>I 175</b>	ACCES 95	<b>FRANK AUSTERMUHI</b>
<b>I 176</b>	DRAEMWEAVER 8 : avec 50 Exercices Corriges	<b>ARZHUR CAOUISSIN</b>
<b>I 177</b>	DRAEMWEAVER 8 : avec des Exercices avec des Fichiers Téléchargeable	<b>STEPHANE COLOMBOT</b>
<b>I 178</b>	FORMATION A JAVA	<b>PATRICK SIERRY</b>
<b>I 179</b>	WORD 2000	<b>R.D STEPHEN</b>
<b>I 180</b>	VISUEL J++6,0 EN ACTION	<b>PIERRE MOULON</b>
<b>I 181</b>	MULTIMEDIA INTERACTIVE	<b>K. INGLLAS</b>
<b>I 182</b>	INTERNET	<b>JEAN BAPTISTE</b>
<b>I 183</b>	PROGRAMMER INTERNET AVEC WINDOWS	<b>RONAN SORENSEN</b>
<b>I 184</b>	VISUAL INTER DEV 1,0	<b>KEN MILLER</b>

I 185	EXAMEN BLAN-MI SE EN APPLICATION ET	DAVE PERKOVITCH
I 186	EXAMEN BLAN-SQL SERVER 7,1	JILL SPEALMAN
I 187	EXAMEN BLAN/ GESTION D INTER RESEAU	ROBERT SHEIDON
I 188	EXMEN BLAN- WINT	JILL SPEALMAN
I 189	EXAMEN BLAN-MI SE EN APPLICATION	JAMES SEMICK
I 190	LE CHAMPION DEL'ALGORITHME ET DE LA PROGRAMMATION T 2	C.B MOHAMED
I 191	LE CHAMPION DE L'ALGORITHME ET DE LA PROGRAMMATION T 1	C.B MOHAMED
I 192	LANGAGE C++	C.B MOHAMED
I 193	CONNAITRE ET MANIPULER SON	C.B MOHAMED
I 195	MS DOS 6,22	C.B MOHAMED
I 194	PREMIER PAS EN INFORMTIQUE	L. SAIDI
I 196	INITIATION A L'INFORMATIQUE	BEN ABESSALEM DJ
I 197	LANGAGE DE PROGRAMMATION	BEGHDADI LATIFA
I 198	PROGRAMMATION ET PRATIQUE DU LANGAGE PASCAL	AIDER DJAMILA
I 199	GUIDE PRATIQUE DE PROGRAMMATION	AIDER DJAMILA
I 200	PROJET 4	MARC DESTORS
I 201	OFFICE 97	HENRI LILEN
I 202	CNE GUIDE FORMATION T2	DAVID JAMES
I 203	BACK OFFICE 4,0 T1	DAMIEN MARTIN
I 203	BACK OFFICE 4,0 T2	MARC ISRAEL
I 204	BACK OFFICE 4,0 T4	NERI CAHIERRE
I 204	BACK OFFICE 4,0 T5	G. JEAN PASCAL
I 205	WINDOWS 98 T1	WILLECE PONGE
I 205	WINDOWS 98 T2	WILLECE PONGE
I 206	LE GROUPEWARE DANS L'ENTREPRISE	JOANNE WOODCOCK
I 207	PAGES BLEUES T2	B. MOHAMED-C
I 208	WORD 97	MICHEL KAUFER
I 209	INITIATION AU LANGAGE FORTRON	RADKOV RADENKO
I 210	PROGRAMMER LES BASES DE DONNEES	B.MOHAMED-C
I 211	MAINTENIR ET OPTIMISER SON	B.MOHAMED-C



I 212	PROGRAMMER LES BASES DEDONNEES	B. MOHAMED-C
I 213	PRATIQUE DE MS DOS	B. MOHAMED-C
I 214	INTERNET	BEN ABESSALEM DJ
I 215	INFORMATIQUE DE 40 LECONS	ABDERRAOUF AGALIN
I 216	ANNALES DES BTS	G. GUICHARD
I 217	programmer les structures de données : listes piles et files	M,C belaid
I 218	Unités d'entrée /sortie et périphériques	M,C belaid
I 219	PROGRAMMATION DES ENREGISTREMENT ET DE FICHIERS	B. MOHAMED-C
I 220	DE L'ALGORITHME AU PROGRAMME	B. MOHAMED-C
I 221	SYSTEME DE NUMERATATION	B.MOHAMED-C
I 222	POINTEURS ET RECURSIVITE	B. MOHAMED-C
I 223	ALGEBRE DE BOOLE ET CIRCUITS	B. MOHAMED-C
I 224	LE CHAMPION DE LA BUREAUTIQUE	B. MOHAMED-C
I 225	LE CHAMPION DE L'ALGORITHME ET DE LA PROGRAMMATION	B. MOHAMED-C
I 226	A LA DECOUVERTE DEL'INFORMATIQUE	LEMDENI SADEK
I 227	DELPHI 5 XML	A. HAMMANI
I 228	LES BASES DE DONNEES AVEC ACCES ET	B.MOHAMED-C
I 229	FICHIERS, ORGANISATION ET ACCESS	B. MOHAMED-C
I 230	TECHNIQUES DE PROGRAMMATION	B. MOHAMED-C
I 231	RESEAUX DE MOBILES ET RESEAUX SAN FILS	KHALDOUN ALAGHA
I 232	MATLAB 5,2 ET 5,3	J. COURTOIS
I 233	PROGRAMMATION PASCAL	BYRONS GOTEFRIED
I 234	REBUSTESSE ET COMMANDE OPTIMALE	DANIEL ALAZARD
I 235	LES PROTOCOLES DANS LES RESEAUX AUX INFORMTIQUES	RECHARD DAPOIGNY
I 236	LES TRANSMISSIONS DANS LES RESEAUX INFORMATIQUES	RECHARD DAPOIGNY
I 237	SERVEURS MULTIPROCESSEURS	RENE J.CHEVANCE
I 238	INITIATION AUX RESEAUX	GUY PUJOLLE

I 239	PRATIQUE DES RESEAUX D'ENTREPRISE	M. JEAN LUC
I 240	BASE DE DONNEES AVANCEES	NOUREDDINE MOUADIBE
I 241	ARCHITECTURE DES ORDINATEURS	PHILIPPE DARCHE
I 242	PROJET DE -OUTIL INTERACTIF DE MANIPULATION DE GRAPHES	NACER EDDINE
I 243	XML : ETAPE PAR ETAPE	J. MICHAEL
I 245	SECURITE, INTERNET, STRATEGIE ET TECHNOLOGIE	SOLOUGE CHERMAOUTI. H
I 246	PILOTER LES PROJETS INFORMATIQUES	JEAN PIERRE
I 248	WINDOWS 2000 SRVER EXPERT	CHARLIE MUSSEL
I 249	WINDOWS 2000 PROFETIONNELT 2	MICRO SOFT
I 250	OFFICE XP AU QUOTEDIEN	MICHEL HALVORSON
I 251	FRONT PAGE VERSION 2002	JEIM BAYENT
I 252	EXCHANGE 2000 SERVER AU QUOTIDIEN	BILL ENGLISH
I 253	LES RESEAUX : NOTIONS DE BASES	MICRO SOFT PRESS
I 254	LE PAC POUR DEBUTANS	MICRO SOFT PRESS
I 255	L'AUDIT INFORFATIQUE METHODES. REGLE. NORMES	M. THORIN
I 256	PHP 5: Cours et Exercices	JEAN ENGELS
I 257	INTELLIGENCE STRATEGIQUE SUR	A-HAUSSARE
I 258	LINGO : Le Guide du Programmeur	R. JOHN
I 259	INFORMTIQUE DE GESTION2	A HAUSSZRE
I 260	PROGRAMMATION XML SOAPPOUR	BRIAN TRAVIS
I261	STUDIO PHHHHOTOS ET CREATIONS POUR DEBUTANTS	dan gouking
I262	GUIDE NOVELL NET WARE	kelly jp linderg
I 263	WINDOWS MILLENNIUM EDITION	J- C DE VOS
I 264	ARCHITECTURES, CLIENT SERVEUR	C. PIERRE YVES
I 265	WORD 2000 AU QUOTIDIEN	CHARLES ROBIN
I 266	ACCESS 2000	PERSPECTION INC
I 267	EXEL 2000	PERSPECTION INC
I 268	FRONT PAGE 2000	STEPHAN WILSON
I 269	OFFICE 2000	PERSPECTION. INC

<b>I 270</b>	OFFICE 2000 ETAPE PAR ETAPE	J-C DE VOS
<b>I 271</b>	OUT LOOK 2000	STEPHAN WILSON
<b>I 272</b>	POWER POINT 2000	PERSPECTION. INC
<b>I 273</b>	MS-DOS : Sous Windows 98 2000 et XP	MICROSOFT PRESS
<b>I 274</b>	ACCESS 97 AU QUOTIDIEN	JOHN VIASCAS
<b>I 275</b>	AUTOCAD 13 POUR WINDOWS	FRANCIS SOEN
<b>I 276</b>	WINDOWS NT SERVER 4.0 T1, T2, T3	GILLES MOURIER
<b>I 277</b>	WINDOWS NT WORK STATION 4.0	GILLES MOURIER
<b>I 278</b>	FIRE WALIS LA SECURITE SUR INTERNET	D. BRENT SHUP MAN
<b>I 279</b>	INFORMATIQUE ECLATEE	B. SAUTEUR
<b>I 280</b>	ARCHITECTURE DES ORDINATEURS	ANDREW TANENBOU M
<b>I 281</b>	FORMATION A : ASP NET	RICHARD CLARK
<b>I 282</b>	FRONT PAGE 2002	MICRO SOFT
<b>I 283</b>	ENTREPRENEURS GAGNANTS	ERIC GERIAT
<b>I 284</b>	L'ESSENTIEL MICRO SOFT EXEL 2000	PERSPECTION
<b>I 285</b>	MICRO SOFT NET MEETING 3.01	BERNARD JOLIVALT
<b>I 286</b>	INTERNET	L. NILSSON
<b>I 287</b>	E. COMMERCES	BRINDA KIENAN
<b>I 288</b>	JE COMMUNIQUE VIA INTERNET	THIERRY CROUGET
<b>I 289</b>	RESEAUX	JEANNE WOODOOK
<b>I 290</b>	WORKS 6.0 ET WORKS SUITE 2001	MICRO SOFT PRESS
<b>I 291</b>	HTML	BRUCE MORRIS
<b>I 292</b>	VISUAL BASIC 6.0	MICHEL HAL VORSSON
<b>I 293</b>	JE CREE MON SITE WEB	THIERRY CROZET
<b>I 294</b>	FRONT PAGE 2000	STEPHEN
<b>I 295</b>	WINDOWS 2000 ACTIVE DIRECTORY	TOM ARCHER
<b>I 296</b>	FLIGHT SIMULATOR	BART FARKAS
<b>I 297</b>	SQL SERVER 7.0	MICROSOFT PRESS
<b>I 298</b>	FORMATION A C++	TOM AICHER
<b>I 299</b>	FORMATION A VISIO 2000	GILLES MOUNIER
<b>I 300</b>	WINDOWS MILLENNIUM EDITION	DAVE FERGUSON
<b>I 301</b>	OUT LOOK 2000 AU QUOTEDIEN	ALAIN NAIBOUER

<b>I 302</b>	MICROSOFT WORD 2000	<b>BILLI CAMARADA</b>
<b>I 303</b>	EXCHANGE 2000 SERVER	<b>MICROSOFT</b>
<b>I 304</b>	KIT DE FORMATION SUPPORT TECHNIQUE POUR WINDOWS NT 4.0	<b>MICROSOFT PRESS</b>
<b>I 305</b>	MA PREMIERE PAGE WEB POUR	<b>M. MILLHOLLM</b>
<b>I 306</b>	WODR 2000 UN CLICK DE SOURIS	<b>JERRY JOYEE</b>
<b>I 307</b>	INITIATION AU LANGAGE FORTAN	<b>R. RADENKO</b>
<b>I 308</b>	CALCUL DYNAMIQUE DES STRUCTURE	<b>CHANTI AMAR</b>
<b>I 309</b>	INITIATION A L 'INFORMATIQUE	<b>CHANTI AMAR</b>
<b>I 310</b>	PRODYNAMIC HTML	<b>BRUCE CAMPBELL</b>
<b>I 311</b>	EXCEL 2000 A LA CARTE	<b>THOMAS GUILLEMAIN</b>
<b>I 312</b>	HTML 3.3	<b>MARK SUKFAC</b>
<b>I 313</b>	PUBLIC INTERNET AVEC ADOBE	<b>GORDON KENT</b>
<b>I 314</b>	INTRODUCTION ANALYSE ALGORITHMME	<b>philippe flajolet</b>
<b>I 315</b>	LES RESEAUX AVEC WINDOWS 94	<b>N BEHMAN</b>
<b>I 316</b>	SECURITE DES RESEAUX	<b>PASCAL BIONTIEE</b>
<b>I 317</b>	CAMPUS PROGRAMMTION UNIX	<b>pages bleues</b>
<b>I 318</b>	UNIX POUR L'IMPATENT	<b>PAUL-ABRAHAM</b>
<b>I 319</b>	LINUX	<b>M-KOFLER</b>
<b>I 320</b>	JAVA 2 -V.1	<b>C-S-HORSTMANN</b>
<b>I 321</b>	JAVA 2 - V.2	<b>C-S-HORSTMANN</b>
<b>I 322</b>	LES MEILLEURS SITES WEB UNIX	<b>J-F-SEHAN</b>
<b>I 323</b>	UNIX	<b>D-TAYLOR</b>
<b>I 324</b>	LA LOGIQUE FLOUE	<b>E-GAX</b>
<b>I 325</b>	INTERNET EXPLORER 5	<b>J-F-SEHAN</b>
<b>I 326</b>	LE MANAGEMENT DE PROJETS AVEC MICROSOFT PROJETS	<b>M-CLAIRE</b>
<b>I 327</b>	GUIDE DU PROGRAMMEUR VISUAL	<b>M-DETORES</b>
<b>I 328</b>	LOTUS NOTES 4.4	<b>M-CLAIRE</b>
<b>I 329</b>	RESEAUX D'ORDENATEURE	<b>L. PETERSON</b>
<b>I 330</b>	RAD: Développement Rapide d'applications	<b>J.P -VICHOFF</b>
<b>I 331</b>	PREPARATION AU MCSE WINDOWS NT	<b>S-TATE</b>
<b>I 332</b>	THEORIE DES LANGAGES ET DES	<b>J-P-VICHOFF</b>
<b>I 333</b>	VERIFICATION DES LOGICIELS	<b>COLLECTIF</b>

I 334	LE LANGAGE C++	H-HILL
I335	LE PROGRAMMEUR BASE DE DONNEE AVEC VISUAL INTER DEV 6	R-CROUCH
I 336	STRATEGIES DES SITES QUI RAPPORTENT	PH-M-DA ROCHA
I 337	ORACLE 8 DEVELOPPMENT DE BASE DE	W-LOCKMAN
I 338	VISUAL C++ 6	M-WILLIAMS
I 339	ORACL 8 NOTION FONDAMONTAL	M-ABBEY
I 340	LE PROGRAMMEUR JAVA 2	L-LEMAY
I 341	ORACL 8 LA REFERENCE	K-LONEY
I 342	FONDEMENT DES BASES DE DONNEES	R-HULI,
I 343	APPLICATIONS OBJET	B-HARMON
I 344	MEGRER VERS TECHNOLOGIE OBJET	J-GRAMEN
I 345	SQL SERVER 6.5 MC MIL	B-BRANCHEK
I 346	SQL SERVER 2000	MICROSOFT
I 347	LE PROGRAMMEUR HTML 4	L.Lemey
I 348	ORACLE 8I DBA	K-LONEY
I 349	X M L	Simon north
I 350	INTERNET EXPLORER 5	M-pelletier
I 351	DESEGN PATTERNS ET ARCHITECTURES	W-pree
I 352	LES CAHIERS DE PROGRAMMEUR	Renaud fleury
I 353	EXERCICES EN JAVA: 2e EDITION	claudelannoy
I 354	LES CAHIERS DU PROGRAMMEUR PHP/ MYSQL ET JAVA SCRIPT	philippe chaleat
I 355	PROGRAMMER EN JAVA 4e Edition	claudelannoy
I 356	ALGORITHMES EN JAVA 3e Edition Avec plus de 1000 Exercices	robert sedjewick
I 357	UNIX : Initiation et Utilisation 3e Edition	jeanpaul
I 358	UNIX / LINUX ET LES SYSTEMES D'EXPLOITATION 2e Editor	michel divay
I 359	PRATIQUE D'ORACLE UNIVERSAL DATA SERVER T1 T2	untversal datawekialinux
I 360	LINUX T1	wekia
I 361	LINUX : Administration Système et Réseau	linux
I 362	WINDOWS 2000: V	wekia
I 363	DEVELOPPER EFFICACEMENT AVEC UNIX	wekia

I 364	DEVELOPPER EFFICACEMENT AVEC UNIX	wekia
I 365	MAITRISE D'UNIX : Tome 1	wekia
I 366	MAITRISE D'UNIX : Tome 2	wekia
I 367	LINUX T2	wekia
I 368	INTERNRT EXPLORER 5	J F sehan
I 369	LES OUTILS INFORMATIQUES DE L'ETUDIANT	pA Goupilles
I 370	ACCESS 2000 NOTIONS DE BASE	J F sehan
I 371	CORAL DRAW 8 FONCTIONS AVANCEES ET	C zzaibrum
I 372	CONCEPTS FONDAMENTAUX DE L'INFORMATIQUE	A aiao
I 373	E. MAIL SUR L'INTERNET	S le sollic
I 374	LES NOUVELLES IMAGES	D clayssen
I 375	INFORMATIQUE DE GESTION	A houssair
I 376	ACCESS 2000 NOTIONS DE BASE	I marc
I 377	INTERNET TOUT DE SUITE	M butler
I 378	MERISE ETUDE ET EXERCICES	A collongues
I 379	LES BASES DE DONNEES RELZTIONNELLES	imad saleh
I 380	CONCEPTION ASSISTEE DES APPLICATIONS INFORMATIQUES	J. I. Hainaut
I 381	LES FICHIERS INFORMATIQUES :CONCEPTION ET PERFORMANDE	O hanson
I 382	CREATION AVEC 3DS MAX	renaud bellefon
I 383	INTRODUCTION AU BASES DE DONNEES RELATIONNERLLES	pauline k
I 384	CLIENT/ SERVEUR GUIDE DE SURVIE	robert orfali
I 385	ANALYSE STATISTIQUE DE DONNEES	Kenneth N
I 386	INTERNET DE FONDAMENTAUX	J Keving
I 387	WINDOWS ME	C legeune
I 388	LE SYSTEME MAPLE	C. legeune
I 389	INTRODUCTION AUX ALGORITHMES ET ARCHITECTURE PARALLELES	F.tiomas.l
I 390	L'ESSETIEL DU C++	F-teleigiiton
I 391	PASSEPORT POUR C++	b.-lippman
I 392	PENTIUM ET COMPAGNIE,0	G-hansel

I 393	LE MODFLEOBJET DE C++	H-p-messemer
I 394	GUIDE PRATIQUE DE LA SECURITE SOUS WINDOWS NT	B-lippman
I 395	LOGECIELS LIBRES	Benois faucpn
I 396	L'INFORMATIQUE SUR MON BUREAU	J-p-peaucelle
I 397	NOUVEAUX EXCERCICES D'ALGORITHMES	micel quercia
I 398	LES RESEAUX EDETION 2003	G-pujolle
I 399	PROGRAMMER EN JAVA	c-delannoy
I 400	LANGAGES DE SERIPT SOUS LINUX	c-blaess
I 401	SQL SERVER 2000	m-israel
I 402	COMPRENDRE MERISE	J-p-matileron
I 403	CONSTRUIR UNE APPLICATION XML	j-C-bernard
I 404	OPTIMISATION MULTIOBJECTIF	y-collette
I 405	L'ESSENTIEL SUR MERISE	d-djionisi
I 406	Construire des SERVICES WEB XML	s-short
I 407	Sql server 2000 administration	R-stanek
I 408	les intergicicis	E-njm
I 409	LA MAITRISE D'OUVRAGE, DES PROJETS INFORMATIQUES	H-kloetzer
I 410	XML ET DEVELOPPEMENT D'EDI	N-paquel
I 411	MAITRISE DES RISQUES	E-niel
I 412	METHODE DE CALCULE NUMERIQUE T1	j-p-nougier
I 413	METHODE DE CALCULE NUMERIQUE T2	j-p-nougier
I 414	AUTOMATIQUE ET STATISTIQUE POUR LE	B-dubuisson
I 415	LOGIQUE 3: METHODES POUR L'INTELLIGENCE ARTIFICIELLE	P-gochef
I 416	RESEAUX 100 COMMUNIQUER A L'AIR DES RESEAUX	P-flichy
I 417	ALGORITHMES D'APPRENTISSAGE POUR SYSTEMES D'INFERENCE FLOUE	P-Y-glorennec
I 418	RESEAUX LOCAUX ET INTERNET	L-toutain
I 419	LOGIQUE FLOUE	#NAME?
I 420	LOGIQUE ET THEORIE DES SYSTEMES	A-tilayse
I 421	SYSTEMES D'INFORMATION EN GESTION INDUSTRIELLE	J-p-briffaut

I 422	ARCHITECTURE DE L'ORDINATEUR ; COURS ET EXERCICES CORRIGES	robert strandh
I 423	ARCHITECTURE DES ORDINATEURS : Logique Booléenne, Implémentations et Technologies	philippe darche
I 424	INTRODUCTION A L'ARCHITECTURE DES ORDINATEURS	H-zerkaoui
I 425	AUTO CAD 2000	M-melieni
I 426	PROGRAMMER LES FICHIERS AVEC TURBO	M-C-belaid
I 427	PROGRAMMER LES LISTES ? LES PILES ET	pages bleues
I 428	PROGRAMMATION LES POINTEURS	pages bleues
I 429	EXERCICES ET TP CORRIGES DE TRAITEMENT DE TEXTES WORD	pages bleues
I 430	EXERCICES ET TP CORRIGES DU	pages bleues
I 431	LANGAGE C++ ET JAVA	COLLECTION
I 432	PROGRAMMER EN C++	john r-hubbard
I 433	PROGRAMMER EN C++	john r-hubbard
I 434	PROGRAMMER EN JAVA	john r-hubbard
I 435	SECURITE DES SYSTEMES D'INFORMATION ET DES RESEAUX	raymond panko
I 436	ARCHITECTURE DES RESEAUX	andre peraz
I 437	CONCEPTION ET PROGRAMMATION PAR	bertrand meyer
I 438	LE LOGICIEL A VALEUR AJOUTEE	Yves constantinidis
I 439	ALGORITHMES POUR L'INFOGRAPHIE	david F-rogers
I 440	APPROCHE FORMELLES POUR L'AIDE AU DEVELOPPEMENT DE LOGICIELS	yves ledru
I 441	GEOMETRIE ALGORITHMIQUE	jean daniel
I 442	ALGORITHMIQUE ET STRUCTURES DE DONNEES STATIQUES	lbaba hmed
I 443	ACCESS 2 WINDOWS INITIATION	monique langlet
I 444	ACCESS 7	NATIILAN TECNIQUE
I 445	ACCESS 7	NATIILAN TECNIQUE
I 446	ACCESS 2 SOUS WINDOWS : INITIATION	J-BELLAND



<b>I 447</b>	EXCEL 4 WINDOWS	<b>JEAN LOUIS ROCCA</b>
<b>I 448</b>	EXCEL 5 : APPLICATIONS PROFESSIONNELS	<b>JEAN LOUIS ROCCA</b>
<b>I 449</b>	MULTIPLAN IV PAR PRATIQUE	<b>JEAN LOUIS ROCCA</b>
<b>I 450</b>	TECHNOLGIE 4 INFORMATIQUE	<b>REPROFICHES NATHAN</b>
<b>I 451</b>	INITIATION WINDOWS 95	<b>NATHAN TECHNIQUE</b>
<b>I 452</b>	WORD 5-5 : INITIATION	<b>monique langlet</b>
<b>I 453</b>	WORD 2 : WINDOWS	<b>monique langlet</b>
<b>I 454</b>	WORD 6 : APPICATIONS	<b>monique langlet</b>
<b>I 455</b>	WORKS 3	<b>NATHAN TECHNIQUE</b>
<b>I 456</b>	INTRODUCTION A L'ANALYSE STRUCTUREE	<b>G-P-BRASSART</b>
<b>I 457</b>	INFORMATIQUE	<b>BRUNO JOUSSUME</b>
<b>I 458</b>	ALGORITHMES DE GRAPHE	<b>PHILIPPE LACOME</b>
<b>I 459</b>	ALGORITHMIQUE	<b>ARNAUD LEGRAND</b>
<b>I 460</b>	ANALYSE STRUEE DES RESEA	<b>JAMES KUROSE</b>
<b>I 461</b>	APPRENDRE LES RESEAUX	<b>RAYON LIBRAIRIE</b>
<b>I 462</b>	ARCHITECTURE DEL'ORDINATEUR	<b>NICHOLAS CARTER</b>
<b>I 463</b>	ARCHITECTURE DES MACHINES ET DES SYSTEMES INFORMATIQUES	<b>ALAIN CAZED</b>
<b>I 464</b>	ARCHITECTURE DES ORDINATEURS	<b>ALAIN CAZED</b>
<b>I 465</b>	ARCHITECTURE DES ORDINATEURS : Une Approche Quantitative 3e Edition	<b>J-HENNESSY</b>
<b>I 466</b>	ARCHITECTURE DES RESEAUX 12	<b>B-PETIT</b>
<b>I 467</b>	BASES DE DONNEES ET SYSTEMES D'INFORMATION	<b>N-BOUDJLIDA</b>
<b>I 468</b>	C: PRICIS ET GONCIS	<b>P-PRINZ</b>
<b>I 469</b>	DELPHI 06	<b>D-INTERSIMONE</b>
<b>I 470</b>	DELPHI 06 : Une Introduction Rapide au Langage	<b>M-MARTIN</b>
<b>I 471</b>	DELPHI 07	<b>P-J-BELLAVOINE</b>
<b>I 472</b>	DELPHI 07 LE PROGRAMMEUR	<b>M-MARTIN</b>
<b>I 473</b>	DEVENEZ UN MAGECIEN DU NUMERIQUE	<b>A-REBOUX</b>

<b>I 474</b>	EXCEL 2000	REFERENCE BUREAUTIQUE
<b>I 475</b>	EXCEL 2003	REFERENCE BUREAUTIQUE
<b>I 476</b>	REPERE MICROSOFT OFFICE EXCEL 2002	EDTTIONS ENI
<b>I 477</b>	LES CAHIERS D'EXERCICES EXCEL 2003 :LES FONCTIONS INTEGRES	EDTTIONS ENI
<b>I 478</b>	EXCEL POUR LA GESTION	J-M-BRUNEEL
<b>I 479</b>	EXCERCICES EN LANGAGE C++	c-delannoy
<b>I480</b>	GENIE LOGICIEL	D-GUSTAFSON
<b>I481</b>	GESTION ET ADMINISTRATION DES BASES	N-BOUDGLIDA
<b>I 482</b>	INDUCTION SYMBOLIQUE ET NUMERIQUE APPARTUR DE DONNEES	E-DIDAY
<b>I 483</b>	INITIATION A L'ALGORITHMIQUE ET AUX STRUCTURES DE DONNEES V1	J-COURTIN
<b>I 484</b>	INTERNET A LA VITESSE SUPERIEURE	J-L-GOUDET
<b>I 485</b>	INTERNET MULTIMEDIA ET TEMPS REEL	J-FRANCOIS
<b>I 486</b>	INTRODUCTION A L'ALGORITHMIQUE GENERALE ET NUMERIQUE :	J-MAYSONNAVE
<b>I 487</b>	JAVA 1 : PREMIERES APPLICATIONS PROFESSIONNELLES EN JAVA	J-FOLEY
<b>I 488</b>	INTRODUCTION A L'INFOGRAPHIE	J-FOLEY
<b>I 489</b>	L'INTERNET SECURISE :COMMENT CRYPTER SES MAILS ?	E-LARCIER
<b>I 490</b>	ACCESS 2000 : VISUAL BASIC/ EDITION / APPLICATIONS	EDITION APPLICATIONS
<b>I 491</b>	MIEUX PROGRAMMER EN JAVA : 68 ASTUCES POUR OPTIMISER SON CODE	P-IIAGGAR
<b>I 492</b>	ORACLE 8 : POUR WINDOWS NT	GILLES BRIARD
<b>I 493</b>	PRATIQUE DE LA GESTION DES RESEAUX :SOLUTOINS DE CONTRÔLE	OMAR.CH
<b>I 494</b>	ENCYCLOPEDIE DE L'INFORMATIQUE ET DES SYSTEMES D'INFORMATION	JACKY AKOKA
<b>I 495</b>	PROGRAMMER EN LANGAGE C : COURS ET EXERCICES CORRIGES	C-DELANNOY

<b>I 496</b>	RESEAUX ET TELECOMS : COURS ET EXERCICES CORRIGES	<b>G-P-ARNOUD</b>
<b>I 497</b>	SECURISER UN RESEAU LINUX	<b>B-BOUTHERIN</b>
<b>I 498</b>	SIG ET ANALYSE MULTICRITERE	<b>A-LAARIBI</b>
<b>I 499</b>	SYSTEMES D'EXPLOITATION	<b>G-A-HARRIS</b>
<b>I 500</b>	TCP ET LES PROTOCOLES INTERNET	<b>J-DORDOIGNE</b>
<b>I 501</b>	UML : LES CHAIERS DU PROGRAMMEUR	<b>P-ROQUES</b>
<b>I 502</b>	PROGRAMMATION ET COMMUNICATION	<b>J-M-RIFFLET</b>
<b>I 503</b>	XML ET LES BASES DE DONNEES	<b>WROX</b>
<b>I 504</b>	ZEN DE LA PROGRAMMATION	<b>M-ABRASH</b>
<b>I 505</b>	TECHNOLOGIE DES ORDINATEURS ET DES	<b>P-A-GOUPILLE</b>
<b>I 506</b>	ALGORITHMES EN LANGAGE C : COURS ET EXERCICES	<b>R-SEDGEWICH</b>
<b>I 507</b>	RESEAUX DE NEURONES METHODOLOGIE ET APPLICATIONS	<b>G-DREYFUZ</b>
<b>I 508</b>	AUTOFORMATION EN TELECOMS ET RESEAUX : Communications d'Entreprise	<b>M-MAIMAN</b>
<b>I 509</b>	ALGORITHMIQUE LA METHODE DESCENDANTE : Comprendre et Mettre en Œuvre	<b>A-AZIZ</b>
<b>I 510</b>	LES SYSTEMES D'EXPLOITATION / UNIX. LINUX ET WINDOWS XP AVEC C	<b>S-BOUZEFRANE</b>
<b>I 511</b>	DEVELOPPER UN PROJET INTERNET : Nouvelle Logique et Pratiques Eprouves	<b>C-SALZMAN</b>
<b>I 512</b>	LES WEB SERVICES ; TECHNIQUES DEMARCHES ET OUTILS. XML-WSDL-	<b>H-KADIMA</b>
<b>I 513</b>	INTRODUCTION A L'ALGORITHMIQUE: Cours et Exercices 2e Cycle Ecoles	<b>T-H-CORMEN</b>
<b>I 514</b>	LE PROCESSUS UNIFIE DE DEVELOPPMENT	<b>J-JACOBSON</b>
<b>I 515</b>	INITIATION A L'ALGORITHMIQUE AUX STRUCTURES DE DONNEES	<b>J-COURTIN</b>
<b>I 516</b>	ARCHITECTURE ET TECHNOLOGIE DES ORDINATEURS :COURS EXERCICES	<b>P-ZANELLA</b>

I 517	TITATION A LALGORITHMIQUE AUX STRUCTURES DE DONNEE	J-COURTIN
I 518	ALGORITHMIQUE POUR LES BTS ET IUT\$ LES BASES DE LA	A-MOUNOURY
I 519	CONCEPTION DE BASES DE DONNEES. DU SCHEMA CONCEPTUEL	GALACSI
I 520	MATHCAD	MATH SOFT
I 521	COMPOSANTS LOGICIELS ET SURETE DE FONCTIONNEMENT ;	J-ARLAT
I 522	CONSTRUIRE DES SERVICES WEB XML	J-ARLAT
I 523	LES CLES DE L'E MEIL MARKETING	C PALANGUE
I 524	ALGORITHMIQUE ET OPTIMISATION : EXERCICES CORRIGES 2 CYCLE	A-DARTE
I 525	COMPILATEURS COURS ET EXERCICES	D-GRUNE
I 526	STREAMING AUDIO	ALLAIN E-W
I 527	TECHNOLOGIES DES INTERCONNEXIONS	CISCO RESS
I 528	JAVA SECURITY	J-JAWRSKI
I 529	SECURITE SOUS LINUX	A-HSLAO
I 530	LINUX : SOLUTIONS RESEAUX	V-T-TOTII
I 531	SECURITE DES RESEAUX	E-MAIWALD
I 532	UML ET C++ GUIDE PRATIQUE DU DEVELOPPEMENT ORIENTE OBJET	R-C-LEE
I 533	ADOBE PHOTOSHOP 6	G-D-BOUTOUN
I 534	PHOTOSHOP 5	G-D-BOUTOUN
I 535	BASES DE DONNEES AVEC UML	EJ-NAIBURG
I 536	CREATION DE PAGES WEB EN HTML	M-DREYFUS
I 537	LE DICO REFERENCE LINUX	ED PETRON
I 538	EXCEL 2000	LAURIE ULRICH
I 539	EXCEL 101 APPLICATIONS ET MACROS-COUVRE LES VERSIONS 97 .2000. 2002	V-DORSEUIL
I 540	PROGRAMMATION FONCTIONNELLE GENERIQUE ET OBJET	PHILIPPE NARBEL
I 541	EXCEL 2000 UNE CENTAINE	V-DORSEUIL
I 542	WORD 2000 UN LIVRE APPRENDRE PAR TOUT LES BOUTS	CAMPUS PRESS
I 543	EXCEL 2000	B-GOLIVALT

<b>I 544</b>	WINDOWS 2000 PROFESSIONNELLE	<b>M-PELLETIER</b>
<b>I 545</b>	PERL 5	<b>CLINTIO LIERCE</b>
<b>I 546</b>	TCP -IP	<b>JOECASAD</b>
<b>I 547</b>	WINDOWS XP	<b>MICHEL MARTIN</b>
<b>I 548</b>	LE TOUT EN IMAGES WINDOWS ME COUVRE LES VRESIONS 95, 98	<b>LAURENCE CHABARD</b>
<b>I 549</b>	WINDOWS SERVER 2003	<b>GOE HABRAKEN</b>
<b>I 550</b>	PYTHON	<b>IVAN LANINGHAM</b>
<b>I 551</b>	DELPHI 6	<b>THOMAS BINZINGER</b>
<b>I 552</b>	LE LANGAGE C	<b>PETER -A</b>
<b>I 553</b>	ASP 3 DEVELOPPEZ UN SITE WEB -CONNECTEZ..... UTILISEZ ASP	<b>S-BOUZEFRANE</b>
<b>I 554</b>	LE LANGAGE C # : 1 UNE INTRODUCTION RAPIDE AUX LANGAGE	<b>CHRISTINE.I</b>
<b>I 555</b>	GRAPHISME 3D AVEC BRYCE 4	<b>BERNARD.J</b>
<b>I 556</b>	MONTER SON RESEAUX	<b>OLIVIER PAVLE</b>
<b>I 557</b>	LE MACINTOSH	<b>L.LEE</b>
<b>I 558</b>	PHOTO ET VIDEO NUMERIQUES	<b>RPMAIN HENNION</b>
<b>I 559</b>	ORAQLE 8 DBA EN 21 JOURS	<b>W DAVID</b>
<b>I 560</b>	INSTALLEZ CONFIGUREZ VOS	<b>CLAUS 2</b>
<b>I 561</b>	LE DICO INFORMAT IQUE : Plus de Cas Enivres	<b>M LINKE</b>
<b>I 562</b>	DETECTION DES INTRUSIONS RESEAUX	<b>JUDY NOVAK</b>
<b>I 563</b>	LE PREMIER PC BIBLIO MAX ; UN SEUL LIVRE POUR DEBUTER ET TOUT COMRENDRE	<b>M-PILLETIER</b>
<b>I 564</b>	FLASH 5	<b>LOIC FIEUX</b>
<b>I 565</b>	CREER SON SITE PERSO A L'AIDE DE FRONT PAGE 2000 FRONT PAGE, EXPRESS 2.0	<b>SARAH WOLYNKA</b>
<b>I 566</b>	CONCEPTION DE SITES WEB L'ART DE LA SIMPLICITE	<b>JAKOB NIELSEN</b>
<b>I 567</b>	LE PETIT LIVRE DES RESEAUX	<b>LON POOLE</b>
<b>I 568</b>	CONCEPTION D'INTER RESEAUX CISCO	<b>MATHEW.A.B</b>
<b>I 569</b>	DEBUTER EN PROGRAMMATION	<b>GREG PERRY</b>

<b>I 570</b>	LE TUOT EN POCHE UML	<b>MARTIN FOWLER</b>
<b>I 571</b>	ARCHITECTURE DE RESEAUX ETUDES DE	<b>CISCO CCIE</b>
<b>I 572</b>	PERL 5: en 21 jours	<b>DAVID TILL</b>
<b>I 573</b>	CONCEPTION DE BASES DE DONNEES	<b>RYAN.K.S</b>
<b>I 574</b>	CYBER ESPACE EN VRML	<b>MARK PESCE</b>
<b>I 575</b>	DEPANNER et UPGRADER SON PC	<b>MICHEL MARTIN</b>
<b>I 576</b>	OFFICE 2000 COMMENT FAIRE QUAND ON N'Y CONNAIT RIEN ...	<b>JOE KRAYNAK</b>
<b>I 577</b>	LE TOUT EN POCHE FLASH 4	<b>LYNN KYLE</b>
<b>I 578</b>	LE LANGAGE C	<b>TONY ZIANG</b>
<b>I 579</b>	LE MAGNUM BIOS	<b>OLIVIER PAVIC</b>
<b>I 580</b>	RESEAUX ET INTERNET	<b>DOUGLAS.E</b>
<b>I 581</b>	LE LANGAGE C	<b>JEAN MICHEL LERY</b>
<b>I 582</b>	DEVELOPPER AVEC COBRA EN JAVA ET	<b>DAVID.A</b>
<b>I 583</b>	SECURITIE OPTIMALE POUR PROTEGER VOS SITES WEB ET VOTRE RESEAU	<b>COLLECTIF</b>
<b>I 584</b>	JAVA 2: Préparation à la Certification	<b>JAMIE JAWORSK.Y</b>
<b>I 585</b>	GRAVURE DES CD	<b>ERIC CHARTON</b>
<b>I 586</b>	MONTAGE VIDEO ET DVD AUTHORIZING AVEC PINNACLE STUDIO 9	<b>ERIC CHARTON</b>
<b>I 587</b>	LE LANGAGE C++ 1- UNE INTRODUCTION RAPIDE AUX LANGAGE 2 : DES EXEMPLES	<b>CHRISTINE.I</b>
<b>I 588</b>	LE LANGAGE C	<b>LOIC FIEUX</b>
<b>I 589</b>	PC PROGRAMMATION SYSTEME	<b>FRANC VAN.G</b>
<b>I 590</b>	IDEES NETTES SUR LA LOGIQUE FLOUE	<b>J-GODGEVAC</b>
<b>I 591</b>	PROGRAMMATION LINEAIRE	<b>MARC SEVAUX</b>
<b>I 592</b>	INTELLIGENCE ARTIFICIELLE INFORMATIQUE THEORIQUE	<b>J-M-ALLIOT</b>
<b>I 593</b>	ARCHITECTURES MPLS ET VPN UN GUIDE PRATIQUE POUR COMPRENDRE /	<b>IVAN.P</b>
<b>I 594</b>	ALGORITHMES POUR LA SYNTHESE D'IMAGES ET L'ANIMATION 3D	<b>R-MALGOUYRES</b>
<b>I 595</b>	MODELISATION COGNITIVE ET RESOLUTION DE PROBLEMES	<b>GUY CAPLAT</b>

<b>I 596</b>	MONTAGE VIDEO DVD AUTORING AVEC Pinnacle Studio	<b>ERIC CHQRTON</b>
<b>I 597</b>	SQL	<b>FREDEREC.B</b>
<b>I 598</b>	POSTGRE SQL GUIDE DU DEVELOPPEUR	<b>EWALD.G</b>
<b>I 599</b>	SAUVEGARDE ET RESTAURATION DE DONNEES SOUS ORACLE	<b>KENNY SMITH</b>
<b>I 600</b>	AVID EXEPRESS DV 3.5 : METHODE DE FORMATION OFFICIEL	<b>DAVID EDUCATIONNEL</b>
<b>I 601</b>	VIRUS : DEFINITIONS MECANISMES ET ANTIDOTESP	<b>DAVID HARELY</b>
<b>I 602</b>	CCNA 640-607 : L'OUVRAGE OFFICIEL	<b>W-ODOM</b>
<b>I 603</b>	INTERACTION HOMME-MACHINE ET RECHERCHE D'INFORMATION	<b>CELINE PAGANELLI</b>
<b>I 604</b>	BACKOFFICE 2.0	<b>D-BENACE</b>
<b>I 605</b>	OPEN GL 1.2 GUIDE OFFICIEL	<b>TOM DAVIS</b>
<b>I 606</b>	LE PC MAINTENANCE ET MISE ANIVEAU	<b>SCOTT MUELLER</b>
<b>I 607</b>	COLDFUSION 4.0 ALLAIRE GOLD FUSION 4.0 / CREATION D'APPLICATION WEB / PERFORMANTES / SOLUTIONS E- BUSINESS	<b>BEN FORTA</b>
<b>I 608</b>	PROGRAMMATION UNIX	<b>WARREN-W-G</b>
<b>I 609</b>	IPSEC	<b>DAN HARKINS</b>
<b>I 610</b>	LE MAGNUM JAVA 2	<b>LAURA LEMAY</b>
<b>I 611</b>	BLUETOOTH 1.1 CONNEXIONS SANS FIL	<b>JENNIFER BRAY</b>
<b>I 612</b>	GUIDE PRATIQUE DU RUP	<b>PER KRALL</b>
<b>I 613</b>	SQL	<b>JUDITH-S</b>
<b>I 614</b>	S' INITIER A WINDOWS XP	<b>C-SZAIBUM</b>
<b>I 615</b>	DELPHI 6	<b>STEVE TEIXERA</b>
<b>I 616</b>	PROGRAMMATION POKET PC	<b>R-MARC</b>
<b>I 617</b>	LABO PHOTO SUR PC	<b>GERARD MICHEL</b>
<b>I 618</b>	WINDOWS 98.ME-2000 ET XP	<b>C-SZAIBUM</b>
<b>I 619</b>	LINUX	<b>JACK TACKETT</b>
<b>I 620</b>	FILEMAKER PRO 6	<b>DANIEL KEY</b>
<b>I 621</b>	XSLT LA REFERENCE DU PROGRAMMEUR	<b>MICHAEL KEY</b>
<b>I 622</b>	ECLAIRAGE ET REDU NUMERIQUES	<b>JERMY BIRM</b>
<b>I 623</b>	JAVA SCRIPT 1.5	<b>ADRIAN-K</b>

I 624	INTERNET	D'BCNABDCSSCLAM
I 625	ADOBE ACROBAT STANDARS 6.0	PEACHPIT PRESS
I 626	3DS MAX 4	BERNARD.J
I 627	LE PC ARCHITECTURE MAINTENANCE ET	SCOTT MUELLER
I 628	IMAGES NUMERIQUES ET	GERARD MICHEL
I 629	ROUTEURS CISCO	JOE HABRAKEN
I 630	GRILLES POUR LA MISE EN PEGES	V-GOTZ
I 631	OUTLOOK 2002	T-GUILLEMAN
I 632	APACHE SERVER	R-BOWEN
I 633	ET MAINTENANT, PROGRAMMER! MICROSOFT VISUAL BASIC 2005 EXPRESS	PATRICE PELLAND
I 634	VISUAL BASIC 6: les Bases du Développement	ABDERRAHMAN
I 635	PROGRAMMER AVEC LA PLATE FORME J2	ROGER RIGGS
I 636	CREEZ VOTRE PAGE WEB	M-DREYFUS
I 637	XML ET JAVA	NICHOLAS
I 638	JAVA 2	CH-ROBERT
I 639	PINNACLE STUDIO 8.5 : PROFITEZ DE L'INTERFACEINTUITUE.	STUDENT GRAPHIQUE
I 640	DREAMWEAVER ULTRADEV 4	J-RAY
I 641	S'INITIER A LA MAINTENANCE ET AU DEPANNAGE DU PC	M-MARTIN
I 642	RECHERCHER UN EMPLOI SUR INTERNET	D-JAMOIS
I 643	ASP.NET EN 21 JOURS	CH-PAYNE
I 644	S'INITIER A LA VIDEO NUMERIQUE AVEC MOVIE MAKER ET VIDEO DE LUX	S-CATHERINE
I 645	IRC.CHAT.IC	H-GALLIANI
I 646	ADOBE PREMIERE 6.0	CAMPUS PRESS
I 647	CRYPTOGRAPHIE: Principes et Mises en Œuvre	PIERRE BARTHELEMY
I 648	ADOBE AFTER EFFECTS 5.0	CAMPUS PRESS
I 649	OPTIMISATION DE SITES WEB	A-B-KING
I 650	S'INITIER A LA PHOTO NUMERIQUE SUR PC	G-MICHEL



I 651	MP 3	O-DEFORGCE
I 652	LA CRYPTOGRAPHIE DECRYPTEE	D-RAKER
I 653	UNIX GUIDE DE L'ADMINISTRATEUR	EVINEMETI
I 654	MUSIC PC	ELIOT VAN B
I 655	COMMERCE SUR LE WEB	L-LEMAY
I 656	PHOTOSHOP 6 : LA COLLECTION LA PLUS RAPIDE ET LA PLUS SIMPLE POUR CREER ET RETOUCHER NOS IMAGES	ROBERT STQNLV
I 657	ANIMATIONS WEB AVEC FLASH 5	D-FRQNKLIN
I 658	ADOBE GOLIVE 5.0	CAMPUS PRESS
I 659	DEVELOPPER EN XML AVEC JAVA 2	M-C-DAONTA
I 660	CONCEPTION WEB 3D,VRML 97, JAVA 3D, MPEG-4, BIFS X3D	E-WALSH
I 661	REALISEZ VOTRE PREMIERE SCENE 3D AVEC 3DS MAX 4.2	H-LAMOUREUX
I 662	WINDOWS 2000 SERVER MCSE 70.215	D-MAIONE
I 663	ADOBE PHOTOSHOP 6.0 ET ILLUSTRATOR	CAMPUS PRESS
I 664	S'INITIER AU PC	GUNTER BORN
I 665	FLASH 5 MAGIC AVEC ACTION SCRIPT	J-SCOTT-M
I 666	QUARK XPRESS 5	LOIC FIEUX
I 667	3 DS MAX 4 MAGIC	SEAN BONNY
I 668	ADOBE PHOTOSHOP 6.0	CAMPUS PRESS
I 669	ADOBE FRAME MAKER 6.0	CAMPUS PRESS
I 670	FINAL CUT PRO	PIERE HABERER
I 671	LE LIVRE DU PREMIER LANGAGE C POUR LES VRAIS DEBUTANTS EN	C-DELANNOY
I 672	ANIMATION DE VOS SITES WEB	N-BROWN
I 673	ORGANISATION ET ARCHITECTURE DE L'ORDINATEUR	W-STALLINGS
I 674	DREAMWEAVER 4 FLASH 5 ET FIREWORKS 4 SOLUTION MACRO MEDIA	S-WOLYNKA
I 675	S'INITIER A INTERNET ET AEX E -MAILS	G-BORN
I 676	ADOBE PREMIERE 6	L-FIEUX
I 677	PHOTOSHOP 6 WEB MAGIC	J-FOSTER
I 678	LE LANGAGE C	P-ATTKEN
I 679	VB.NET	K-FRANKLIN

I 680	POUR S'INITIER A L'INFORMATIQUE	T,O'LEARY
I 681	JAVA 2 :	L-FIEUX
I 682	PAINT SHOP PRO 8	T-M-CLARK
I 683	HOME STUDIO	D-LCHBIAH
I 684	DREAMWEAVER FIREWORKS STUDIO TRAINING FROM THE SOURCE	P-SCHULZE
I 685	LA VIDEO SUR LE WEB STREAMING / WEB CASTING & RICHMEDIA	CHAMILLARD
I 686	LE TOUT EN POCHE ADSL	M-BARREAU
I 687	WINDOWS XP TOUTES VERSIONS	TH-MILLE
I 688	FLASH 5	K-ULRICH
I 689	SONAR CAKEWALK	D-LCHBIAH
I 690	SECURITE POUR WINDOWS 2000	J-SCAMBRAY
I 691	PHOTOSHOP VERSIONS 5.5 5 ET 6	D-GARANCE
I 692	HTML ET XHTML 5	D-OLIVIER
I 693	PROGRAMMATION FLASH 5	PH-KERMEN
I 694	EXTREME PROGRAMING LA REFERENCE	K-BECH
I 695	RED HAT 8 ADMINISTRATION ET	A-BRUGNON
I 696	ASP.NET LES BASES DE DONNEES	J-BULTLER
I 697	SCAN ET RETOUCHE D'IMAGES	O-PAVIE
I 698	3DS MAX 5	T-BOARDMAN
I 699	PROGRAMMER UN ROBOT LEGO	D-LOUIS
I 700	STRUTS	J-TURNER
I 701	SAMPLITUDE 7X	A-CIBOULE
I 702	PHOTOSHOP ALBUM	M-LHUYNE
I 703	LE TOUT EN POCHE UNIX	D-TAYLOR
I 704	GESTION DES COULEURS L'OUVRAGE DE REFERENCE POUR LES PROFESSIONNELS DES ARTS GRAPHIQUES	B-FRASER
I 705	WINDOWS 2000 MCSE 70-216 INFRASTRUCTURES RESEAUX	D-BIXLER
I 706	MICROSOFT WINDOWS XP ET LE REGISTRE	M-MARTIN
I 707	L'OPTIMISATION DU PC	OLIVIER PAVLE
I 708	PAINT SHOP PRO 7	T-M-CLARK
I 709	SERVICES WEB OPEN SOURCE	D-AYALA

I 710	PHP 4X	L-ATKINSON
I 711	MONEY 2003	M-PETREMAN
I 712	DIVX ENCODER/RIPPER ET VISIONNER	M-LHUYNE
I 713	TCP/IP	K-S-SIYAN
I 714	FLIGHT SIMULATOR 2004 UN SIECLE D'AVIATION	B-JOLIVALT
I 715	PHP ET MY SQL	L-WELLING
I 716	HACKERS GUIDE	E-CHARTON
I 717	L'ART DE LA SUPERCHERIE	K-D-MITNICK
I 718	IMOVIE POUR MACINTOSH	J-CARLSON
I 719	FRONTPAGE 2002	TH-GUILLEMARCI
I 720	MAXON CINEMA 4D 7.0	A-KOENHGSMARCI
I 721	JAVA SCRIPT 1.3	M-DREYFUS
I 722	ICND INTERCONNEXION DES SYSTEMES RESEAUX CISCO	S-MC QUERRT
I 723	TECHNIQUES DE RETOUCHE DE LA PHOTO NUMERIQUE	P-FABRE
I 724	INTERNET /LE WEB ET LES E-MAILS AVEC INTERNET –EXPLORER ET OUTLOOK EXPRESS	L-FIEUX
I 725	LE TUOT EN POCHE 3DS MAX 5	B-JOLIVALT
I 726	ASSEMBLEUR X86	K-R-IRVINE
I 727	ASP.NET	K-CHRISTIAN
I 728	4D V6.7 EXPERTXCEL –VBA	P-NAYROLLES
I 729	EXCES -VRA VERSIONS 97 2000 ET 2002	M-BIDAULT
I 730	PHOTOSHOP ELEMENTS CLAIR VISUEL ET	L-CHARAD
I 731	WINDOWS XP ET LE REGISTRE	M-MARTIN
I 732	ADMINISTRATION DES RESEAUX	F-JACQUENOD
I 733	MCSE WINDOWS XP	G-BARKER
I 734	APPLE SCRIPT	JOSS-F
I 735	BASES DE DONNEES	GEORGES GARDarin
I 736	LANGAGE C	C-DELANNOY
I 737	LE PC :COUVRE WINDOWS XP - DEPANNER ASSEMBLER. UPGARDER ET ENTRETENIR	O-PAVIE

<b>I 738</b>	SPIP : SYSTEME DE PUBLICATION POUR L' INTERNET	<b>M-MARTIN</b>
<b>I 739</b>	HACKERS : ATTENTION DANGER	<b>E-COLE</b>
<b>I 740</b>	PHP MY SQL	<b>L-WELLING</b>
<b>I 741</b>	VISUAL BASIC.NET : EN 21 JOURS	<b>D-MACHENZIE</b>
<b>I 742</b>	JAVA 2 EN 21 JOURS	<b>L-LEMAY</b>
<b>I 743</b>	MICROSOFT WINDOWS XP	<b>R-COWART</b>
<b>I 744</b>	GRAVURE DES CD-DVD NOUVELLE EDITION	<b>E-CHARTON</b>
<b>I 745</b>	HTML- DHTML-ET XHTML	<b>M-DRYFUS</b>
<b>I 746</b>	MAITRISEZ JAVA 2	<b>I-HORTON</b>
<b>I 747</b>	CREER SON SITE WEB	<b>M-MARTIN</b>
<b>I 748</b>	COMMENT FAIRE FLASH 5 ?	<b>D-CARLINS</b>
<b>I 749</b>	JSP	<b>J-GOODWIL</b>
<b>I 750</b>	ORACLE 8	<b>S-URMAN</b>
<b>I 751</b>	JAVA SCRIPT POUR LE WORD WIDE WEB	<b>T-NEGRINO</b>
<b>I 752</b>	PERL ET CGI POUR LE WORLD WIDE WEB	<b>E-CASTRO</b>
<b>I 753</b>	FLASH 5	<b>E-CHARTON</b>
<b>I 754</b>	XHTML	<b>A-VARRO</b>
<b>I 755</b>	VERS ET VIRUS : Classification, Lutte Antivirale et Perspectives	<b>FRANCOIS PAGETL</b>
<b>I 756</b>	PHP POUR LE WORLD WIDE WEB	<b>L-ULLMAN</b>
<b>I 757</b>	XML PUOR ASP-NET	<b>D-WAHLIN</b>
<b>I 758</b>	LE TOUT EN PUOCHE DELPHI 5	<b>M-PELTTIER</b>
<b>I 759</b>	BIEN REFERENCER SON SITE INTERNET	<b>J-M-HERELLIER</b>
<b>I 760</b>	OVER CLOCKING	<b>E-CHARTON</b>
<b>I 761</b>	OFFICE XP	<b>B-RONDEA</b>
<b>I 762</b>	LE TOUT EN POCHE OFFICE XP	<b>C-SZAIBRUM</b>
<b>I 763</b>	NETSCAPE NAVIGATOR GOLD 3	<b>L-LEMAY</b>
<b>I 764</b>	METTRE SA PETITE ENTERPRISE SUR LE WEB LE TOUT EN POCHE	<b>M-LANGER</b>
<b>I 765</b>	TOUT EN POCHE WINDOWS XP	<b>M-ARTIN</b>
<b>I 766</b>	LE LANGAGE C#	<b>CR-WILLE</b>
<b>I 767</b>	EXCEL 2000	<b>L-STEVEN</b>
<b>I 768</b>	WORD 2002	<b>/</b>
<b>I 769</b>	DHTML ET CSS POUR LE WORLD WIDE WEB	<b>J-CARANFORD</b>
<b>I 770</b>	XSLT DEVELOPPEMENT EN XML ET HTML	<b>KH-Y-FUBG</b>

<b>I 771</b>	XML POUR LE WORLD WIDE WEB	<b>E-CASTRO</b>
<b>I 772</b>	METHODOLOGIE DE LA PROGRAMMATION EN C C99 –: NORME API POSIX	<b>ACHILLE</b>
<b>I 773</b>	TEXTURES ET COULEURS	<b>O-DEMERS</b>
<b>I 774</b>	LA BASE DE REGISTRES WINDOWS 95.	<b>J-JOYEE</b>
<b>I 775</b>	ORACLE 9I SOUS LINUX	<b>GILLES BRIARD</b>
<b>I 776</b>	DEBUTER EN PROGRAMMATION	<b>G-PERRY</b>
<b>I 777</b>	CREATION DE MACRO VBA POUR OFFICE VERSIONS 97 ET ULTERIEURES	<b>M-BIDABBIA</b>
<b>I 778</b>	MICROSOFT WORKS 4.56 EN 1	<b>J-CALABRIA</b>
<b>I 779</b>	EFFETS SPECIAUX AVEC PHOTOSHOP 6	<b>R-GROSSAMAN</b>
<b>I 780</b>	LE TOUT EN POCHE DEBUTER EN	<b>G-PERRY</b>
<b>I 781</b>	JAVA SCRIPT	<b>M-DRYFUS</b>
<b>I 782</b>	LE PROGRAMMEUR ASP 3	<b>L-CHABRARD</b>
<b>I 783</b>	WINDOWS XP	<b>L-CHABRARD</b>
<b>I 784</b>	PROCESSUS D'INGENIERIE DU LOGICIEL	<b>C-PINET</b>
<b>I 785</b>	TECHNIQUES POUR LE TRAITEMENT DE L'INFORMATION	<b>J-L-AMAT</b>
<b>I 786</b>	STUDENT EDITION HTML 4	<b>M-DREYFUS</b>
<b>I 787</b>	ARCHITECTURE ET FONCTIONNEMENT DES ORDINATEURS	<b>M-ABBES</b>
<b>I 788</b>	GESTION DE PROJET INFORMATIQUE EN	<b>P-JAIOTE</b>
<b>I 789</b>	SYSTEME D'EXPLOITATION	<b>A-TANENBAUM</b>
<b>I 790</b>	SYSTEME D'EXPLOITATION CORRIGES	<b>A-TANENBAUM</b>
<b>I 791</b>	LA CONCEPTION ORIENTEE OBJET. EVIDENCE OU FATALITE	<b>J-CAVARERO</b>
<b>I 792</b>	SIGNAUX ET SYSTEMES CONTINUS ET ECHANTILLONNES	<b>M-VILLAIN</b>
<b>I 793</b>	TEMPS REEL	<b>HERMES</b>
<b>I 794</b>	LA COMPRESSION DES IMAGES	<b>HERMES</b>
<b>I 795</b>	WINDOWS NT LIVRE DES DRIVERS	<b>A-BAKER</b>
<b>I 796</b>	PHOTOSHOP 5.5	<b>CLASSROOM BOOK</b>
<b>I 797</b>	WORD 2000	<b>D-BOBOLA</b>
<b>I 798</b>	INTERNET EXPLORE 1	<b>G-FOUCHARD</b>
<b>I 799</b>	SECURETE DES RESEAUX	<b>MKACO</b>

<b>I 800</b>	COBOL –TOUTS LES SOLUTIONS POUR LE PASSAGE A L’AN 2000	<b>BUBLOG</b>
<b>I 801</b>	LE LANGAGE C	<b>L-M-LERY</b>
<b>I 802</b>	LE LANGAGE C++	<b>M-VASILIU</b>
<b>I 803</b>	PROGRAMMAION ORIENTEE OBJETS EN	<b>M-MICHOUD</b>
<b>I 804</b>	ARCHITECTURE FONCTIONNELLE DES	<b>G-LAPASSAT</b>
<b>I 805</b>	ARCHITECTURE DES ORDINATEURS	<b>PH-DARCHE</b>
<b>I 806</b>	ALGORITHMES EN C++	<b>R-SEDEWICH</b>
<b>I 807</b>	SIMULATION NUMERIQUE EN C++	<b>LONUT DANAILA</b>
<b>I 808</b>	SITES WEB DYNAMIQUES	<b>M-MARTIN</b>
<b>I 809</b>	PROGRAMMATION RECURSIVE	<b>ANNE BRYGOO</b>
<b>I 810</b>	INFORMATIQUE, ALGORITHMIQUE ET PROGRAMMATION : Corrigée	<b>A-TARLOWSKI</b>
<b>I 811</b>	INFORMATIQUE, ALGORITHMIQUE ET PROGRAMMATION	<b>A-TARLOWSKI</b>
<b>I 812</b>	STATISTIQUE : AVEC APPLICATIONS EN INFORMATIQUE / GESTION ET PRODUCTION	<b>G-BAILLARGEON</b>
<b>I 813</b>	LES MAITIERS DE L’INFORMATIQUE	<b>ONISAPT</b>
<b>I 814</b>	LES VIRUS INFORMATIQUES : THEORIE..PRATIQUE	<b>E-FILIOI</b>
<b>I 815</b>	INFORMATIQUE	<b>P-BONTEMS</b>
<b>I 816</b>	INFORMATIQUE CAS PRATIQUES	<b>F-JOLIVET</b>
<b>I 817</b>	SECURITE INFORMATIQUE, RISQUES, STRATEGIES ET SOLUTIONS	<b>D-GODART</b>
<b>I 818</b>	LA SECURITE INFORMATIQUE	<b>E-LEOPOLD</b>
<b>I 819</b>	LES MAITIERS DE L’INFORMATIQUE: ARCHITECTURE DES RESEAUX. HOT-LINER. INFOGRAPHISTE.	<b>GUIDES</b>
<b>I 820</b>	INFORMATIQUE THEORIQUE	<b>N-H-XUONG</b>
<b>I 821</b>	CREER UN PETIT RESEAU	<b>J-P-MESTERS</b>
<b>I 822</b>	LES RESEAUX	<b>C-PICHEREAU</b>
<b>I 823</b>	ARCHITECTURE RESEAU LINUX	<b>K-WEHRLE</b>
<b>I 824</b>	BASES DE DONNEES ET SYSTEMES D’INFORMATION	<b>N-BUODJLIDA</b>

<b>I 825</b>	BASE DE DONNEES ET MODELES DE CALCUL : OUTILS ET METHODES POUR L'UTILISATEUR	<b>J-L-HAINAUT</b>
<b>I 826</b>	PASSEPORT POUR L'INFORMATIQUE DES BASES DE DONNEES A L'INTERNET	<b>PH-MATHIEU</b>
<b>I 827</b>	ALGORITHMIQUE ET OPTIMISATION /EXERCICES CORRIGES	<b>A-DARTE</b>
<b>I 828</b>	ALGORITHMES POUR LA SYNTHESE D'IMAGES ET L'ANIMATION 3D	<b>R-MALGOUYRES</b>
<b>I 829</b>	ALGORITHMIQUE ET PROGRAMMATION	<b>V-GRANET</b>
<b>I 830</b>	GOUVERNANCE DE LA SOCIETE DE L'INFORMATION	<b>J-BERLEUR</b>
<b>I 831</b>	LE GUIDE DE LA PROGRAMMATION VBA POUR ACCESS /DEVELOPPER EN VBA DE FACON FIABLE ET CONVIVIALE	<b>J-J-MEYER</b>
<b>I 832</b>	OPTIMISATION APPROCHEE EN RECHERCHE OPERATIONNELLE	<b>J-TEGHEM</b>
<b>I 833</b>	ANALYSE ET CONCEPTION DE L'IHL	<b>CH-KOLSKI</b>
<b>I 834</b>	Aide-mémoire de java	<b>VINCENT</b>
<b>I 835</b>	RESEAUX LOCAUX INDUSTRIELLES :COURS ET TRAVAUX PATIQUES	<b>PASCAL VRIGNAT</b>
<b>I 836</b>	BASES DE DONNEES ET INTERNET AVEC PHP ET MY SQL COURS - ETUDES DE CAS ET EXERCICES CORRIGES	<b>MAGALI CONTENSIPN</b>
<b>I 837</b>	ARCHITECTURE ET TECHNOLOGIE DES ORDINATEUR COURS ET	<b>PAOLO ZANELLA</b>
<b>I 838</b>	ASSEMBLEUR	<b>PIERRE ALMASRI</b>
<b>I 839</b>	CONCEPTION ET ARCHITECTURE DES BASES DE DONNEES : avec plus de 350	<b>RAMEZ ELMASRI</b>
<b>I 840</b>	CONVEVTION IA 89 VOLUME 01	<b>HERMES</b>
<b>I 841</b>	CONVEVTION IA 89 VOLUME 02	<b>HERMES</b>
<b>I 842</b>	MODELISATION OBJET AVEC UML	<b>PIERRE ALAIN-M</b>
<b>I 843</b>	L'ORIENTE OBJET: Cours et Exercices en UML2 avec Python, Java, c # et c++	<b>HUGUESV BERSINI</b>
<b>I 844</b>	PENSER OBJET AVEC UML ET JAVA	<b>MICHEL LAI</b>

<b>I 845</b>	MERISE ET UML : pour la modélisation des systèmes d'information 5e Edition	<b>JOSEPH GABAY</b>
<b>I 846</b>	GENIE LOGICIEL EXERCICES CORRIGES D'UML: Passeport pour la Maîtrise de la Notation	<b>PASCAL ANDRE</b>
<b>I 847</b>	INITIATION A LA CONCEPTION WEB :Cours et Exercices	<b>JOEL SKLAR</b>
<b>I 848</b>	REUSSIR SON SITE WEB	<b>Philippe COTTET</b>
<b>I 849</b>	BIEN ECRIRE POUR LEWEB ; Textes, Images, Publicités Exercices et Corrigés	<b>SEBASTIEN BAILLY</b>
<b>I 850</b>	DATA MINIG: Gestion de la Relation Client Personnalisation de sites Web	<b>RENE LEFEBURE</b>
<b>I 851</b>	RESEAUX : Cours et Exercices 3e Edition	<b>ANDREW</b>
<b>I 852</b>	LES RESEAUX DE PETRI : un Outil de Modélisation	<b>ANNIE CHOQUET</b>
<b>I 853</b>	RESEAUX : 4e Edition- Corriges	<b>ANDREW</b>
<b>I 854</b>	ANALYSE STRUCTUREE DES RESEAUX :Des Applications de l'Internet aux Infrastructures de Télécommunication	<b>JAMES KUROSE</b>
<b>I 855</b>	EXERCICES EN LANGAGE C	<b>CLAUDE DELANNOY</b>
<b>I 856</b>	MICROSOFT OFFICE 2003 : Nouvelles Fonctionnalités	<b>LES EDTTIOS REYNALD GOULET</b>
<b>I 857</b>	BORLAND DELPHI 2005 : avec des Exercices avec des Fichiers Téléchargeables	<b>FRANCOIS PELLERIN</b>
<b>I 858</b>	JAVA SCRIPT: avec des Exercices avec des Fichiers Téléchargeables	<b>FRANCOIS PELLERIN</b>
<b>I 859</b>	INSTALLER UN RESEAUX WI- FI: avec des Exercices avec des Fichiers Téléchargeables	<b>OLIVIER DE VAUBLANC</b>
<b>I 860</b>	FLASH 8 ; avec des exercices avec des fichiers téléchargeables	<b>STEPHANE COLOMBOT</b>
<b>I 861</b>	MICROSOFT OFFICE POWER POINT: Pour	<b>CLIFFATKINSON</b>



<b>I 862</b>	P H P 5	<b>FRANCOIS PELLERIN</b>
<b>I 863</b>	M Y S Q L 4	<b>FRANCOIS PELLERIN</b>
<b>I 864</b>	WINDOWS SERVER 2003 : FONCTION AVANCEES	<b>VAIERIE MARTINEZ</b>
<b>I 865</b>	ACCESS 2003 : MACROS ET PROGRAMMATION	<b>RENAUD ALAGUILAUME</b>
<b>I 866</b>	ACCESS 2003 : FONCTION AVANCEES	<b>RENAUD ALAGUILAUME</b>
<b>I 867</b>	LA CONCEPTION ORIENTEE OBJET, EVIDENCE OU FATALITE	<b>ROSA LECAT</b>
<b>I 868</b>	REUSSISSEZ LE C 2 I NIVEAU 1 : CERTIFICAT INFORMATIQUE ET INTERNET	<b>JEAN -LOUIS MONINO</b>
<b>I 869</b>	DE L'INTELLIGENCE HUMAINEA L' INTELLIGENCE ARTIFICIELLE	<b>HUGUESV BERSINI</b>
<b>I 870</b>	PRATIQUER LE TRAITEMENT DE TEXTE	<b>PATRICK TRABAL</b>
<b>I 871</b>	LA CREATION DE VOTRE SITE WEB	<b>NICOLAS SANEY</b>
<b>I 872</b>	300 ASTUCES POUR SQL ET MYSQL	<b>REMY LENTZNTZAR</b>
<b>I 873</b>	AMELIOREZ VOS PERFORMANCES AVEC	<b>ELLANE DEFRANCY</b>
<b>I 874</b>	VOS PREMIERS PAS AVEC LINUX	<b>GABY PICADRE</b>
<b>I 875</b>	DECOUVRIR ET COMPRENDRE HTML	<b>MILAN</b>
<b>I 876</b>	CREEZ VOS TEXTURES AVEC PHOTOSHOP	<b>DANIEL ROUGE</b>
<b>I 877</b>	INITIATION A DELPHI 6.0 : Cas Pratiques	<b>JEAN CLAUDE</b>
<b>I 878</b>	INITIATION A DREAMWEAVER 4 MACROMEDIA: Creature de Site WebCas	<b>MARIE ANGE</b>
<b>I 879</b>	INITIATION AFRONTPAGE 2002 de la Création à la Publication de votre Site Internet	<b>PASCAL BAZZEA</b>
<b>I 880</b>	INITIATION AUX LANGAGES HTML ET XML : Cas Pratiques	<b>SYLVAIN BERGER</b>
<b>I 881</b>	INITIATION A POWER POINT X PCas	<b>PASCAL BAZZER</b>
<b>I 882</b>	C++ : Testez- vous !Guide des 40 pièges à Déjouer pour Réussir l'Epreuve des Tests –Techniques poses en Entreprise	<b>ABBES ZERDOUK</b>

<b>I 883</b>	JAVA: Testez -vous !Guide des 40 pièges à Déjouer pour Réussir l'Epreuve des Tests –Techniques Poses en Entreprise	<b>ABBES ZERDOUK</b>
<b>I 884</b>	L'ESSENTIEL MICROSOFT ACCESS 2002	<b>ERIC MARSON</b>
<b>I 885</b>	TOUT SUR LA SECURITE INFORMATIQUE	<b>JEAN FRANCOIS</b>
<b>I 886</b>	TOUT SUR LE DEVELOPPEMENT LOGICIEL	<b>JEAN FRANCOIS</b>
<b>I 887</b>	TOUT SUR LE HARDWARE PC	<b>JEAN FRANCOIS</b>
<b>I 888</b>	TOUT SUR LE WEBMASTERING	<b>JEAN FRANCOIS</b>
<b>I 889</b>	EN FINIR AVEC LES VIRUS	<b>JEAN PIERRE</b>
<b>I 890</b>	222 TRUCS ET ASTUCES POUR WINDOWS	<b>DUNOD</b>
<b>I 891</b>	DEPANNEZ WINDOWS	<b>ROGER BOUCHEZ</b>
<b>I 892</b>	AIDE-MEMOIRE DE C++	<b>JEAN MICHEL LERY</b>
<b>I 893</b>	JE CREER MON SITE INTERNET :Avec Dreamweaver 8 et flash 8	<b>CEDRIC BERGE</b>
<b>I 894</b>	UML 2 : Compact	<b>HEIDE BALZERT</b>
<b>I 895</b>	WIKIPEDIA: Comprendre et Participer	<b>SEBASTIEN BLONDEEL</b>
<b>I 896</b>	L'INTELLIGENCE ARTIFICIELLE	<b>JOHN GRIBBIN</b>
<b>I 897</b>	APACHE : Précis et Concis	<b>ANDREW FORD</b>
<b>I 898</b>	C++ : Précis et Concis	<b>KYLE LOUNDON</b>
<b>I 899</b>	HTML: Précis et Concis 2e Edition	<b>JENNIFER NIEDRST</b>
<b>I 900</b>	JAVA SCRIPT: Précis et Concis 2e Edition	<b>DAVIDV FLANAGAN</b>
<b>I 901</b>	MYSQL:prèCIS ETCONCIS	
<b>I 902</b>	OBJECTIVE – C : précis et concis	<b>ANDREW-M</b>
<b>I 903</b>	PHP : précis et concis	<b>RASMUS LERDORF</b>
<b>I 904</b>	SQL : précis et concis	<b>JONATHAN GENNICK</b>
<b>I 905</b>	MEMENTO SQL : Bases relationnelles	<b>CHRISTIAN BONNIN</b>
<b>I 906</b>	CALC : Open Office. org 2	<b>SOPHIE GAUTIER</b>
<b>I 907</b>	PHP ET SQL	<b>CYRIL PIERRE DE GEYER</b>
<b>I 908</b>	UML	<b>PaSCAL ROQUES</b>
<b>I 909</b>	UNIX / LINUX : Mémento	<b>ISABELLE HURBAIN</b>
<b>I 910</b>	WRITER : Open Office. org 2	<b>SOPHIE GAUTIER</b>

<b>I 911</b>	INTERNET EXPLORER 4	<b>MICHEL PELLETIER</b>
<b>I 912</b>	Tout sur les Réseaux et Internet	<b>JEAN FRANCOIS</b>
<b>I 913</b>	MICROSOFT WINDOWS XP RESAUX ET SECURUTE	<b>ED BOTT CARL SIECHERT</b>
<b>I 914</b>	SUPPORT POUR LES POSTES DE TRAVAIL MICROSOFT WINDOWS VISTA EN	<b>TONY NORTHRUP</b>
<b>I 915</b>	SUPPORT ET DEPANNAGE DES APPLICATIONS SUR MICROSOFT WINDOWS VISTA POUR LES TECHNICIENS DE	<b>ANIL DESAI</b>
<b>I 916</b>	IMPLEMENTATION ET MANTENANCE DE MICROSOFT SQL SERVER 2005	<b>SQID QUALITY LEARNING</b>
<b>I 917</b>	MICROSOFT WINDOWS VISTA	<b>WILLIAM-R</b>
<b>I 918</b>	FLASH 8 POUR LES WEBDESIGNERS	<b>GUYLAINE MONNIER</b>
<b>I 919</b>	ADOBE FLASH CS3 : CREEZ DES CONTENUS ANIMES ET INTERACTIFS	<b>GUYLAINE MONNIER</b>
<b>I 920</b>	PUJOLLE LES RESEAUX : EDITION 2008	<b>OLIVIER SALVATORI</b>
<b>I 921</b>	MICROSOFT SQL SERVER 2005 : tome 1 : technologie et développement MANUAL DE REFERENCE	<b>ANDREW-J</b>
<b>I 922</b>	MICROSOFT SQL SERVER 2005 : tome 2 : business intelligence	<b>ANDREW-J</b>
<b>I 923</b>	DECOUVRIR MICROSOFT SQL SERVER 2005	<b>PETER DEBETTA</b>
<b>I 924</b>	MICROSOFT WINDOWS XP BOOSTER : Plus vite , plus loin , plus malin.	<b>AD BOOT</b>
<b>I 925</b>	MICROSOFT WINDOWS FORMS :ETAPE PAR ETAPE	<b>CHARLES PETZOLD</b>
<b>I 926</b>	MICROSOFT EXEL 2007 VBA : ETAPE PAR ETAPE	<b>REED JACOBSON</b>
<b>I 927</b>	MICROSOFT EXEL 2007 POUR L'ENTREPRISE Budgets , tableaux et outils de	<b>WAYNE-L</b>
<b>I 928</b>	DECOUVRIR MICROSOFT OFFICE 2007	<b>KATHERINE</b>
<b>I 929</b>	MICROSOFT EXPRESSION WEB : ETAPE PAR ETAPE .	<b>CHRIS LEEDS</b>

<b>I 930</b>	ET MAINTENANT , PROGRAMMEZ ! MICROSOFT VISUAL WEB DEVELOPER	<b>JIM BUYENS</b>
<b>I 931</b>	MAPLE : MPSI – PCSI – PTSI- MP- PSI-PC-PT	<b>LIONEL PROCHERON</b>
<b>I 932</b>	MAC OS X : GUIDE DE L' ADMINISTRATEUR	<b>MARC PYBOURDIN</b>
<b>I 933</b>	LE GRAND LIVRE DES PLUG – IN PHOTOSHOP + DE 300 plug –in à la loupe	<b>STEPHANIE GUILLAUME</b>
<b>I 934</b>	UML 2 ANALYSE ET CONCEPTION : Mise en œuvre guidée avec études de cas	<b>JOSEPH GABAY</b>
<b>I 935</b>	UML 2 POUR L'ANALYSE D'UN SYSTEME D'INFORMATION : le cahier des charges du maître d'ouvrage	<b>CHANTAL MORLY</b>
<b>I 936</b>	DEVELOPPEMENT DES APPLICATION S MULTITHREADS	<b>DOMINIQUE</b>
<b>I 937</b>	LE GRAND LIVRE DE PHP 5 : Développement objet application pratiques .	<b>KEVIN GALLOT</b>
<b>I 938</b>	ARCHITECTURE LOGICIELLE : concevoir des applications simple, sûres et adaptables	<b>JACQUES PRINTZ</b>
<b>I 939</b>	SAO : le guide de l'architecte du si .2 <sup>e</sup> édition	<b>XAVIER FOURNIER</b>
<b>I 940</b>	JSP ET SERVLETS EFFICACES :Production de sites dynamiques en java	<b>JEAN-LUC DELEAGE</b>
<b>I 941</b>	UNICODE 5.0 EN PRATIQUE : Codage des caractères et internationalisation des logiciels et des documents	<b>PATRICK ANDRIES</b>
<b>I 942</b>	WIFI DEPLOIEMENT ET SECURITE :La qos et le wpa 2	<b>AURELIEN GERON</b>
<b>I 943</b>	LE PLAN DE GOUVERNANCE DU S.I. : Etat de l'art , méthode et cas concrets.	<b>GERARD BALANTZIAN</b>
<b>I 944</b>	l'outil et la gestion des services: Méthodes,mise en œuvre et bonnes pratiques.	<b>THIERRY CHAMFRAULT</b>

I 945	L'ESSENTIEL DE LA VOIP 2°EDITION	OLIVIER HERSENT
I 946	INFORMATIQUE GRAPHIQUE , MODELISATION GEOMETRIQUE ET ANIMATION.	DOMINIQUE BECHMANN
I 947	THEORIE DE L'ANFORMATION ET DU CODAGE .	OLIVIER RIQUL
I 948	NANO-INFORMATIQUE ET INTELLIGENCE AMBIANTE : inventer l'ordinateur du XX 1° SIECLE	JEAN BAPTISTE
I 949	Acquisition de données :ducapteur à l'ordinateur	Georges asch et coll
I 950	/	/
I 951	Définition des besoins pour le logiciel	yves constantinidis
I 952	RACONNAISSANCE AUTOMATIQUE DE PAROLE : Du signal à son interprétation.	JEAN PAUL HATON
I 953	PROGRAMMATION OBJET EN LANGAGE C++ :Cours et exercices .	ALEXANDRE GUIDET
I 954	METHODOLOGIE DE LA PROGRAMMATION EN C : Norme c 99 – api Posix	ACHILLE BRAQUELAIRE
I 955	TECHNOLOGIE DES ORDINATURES ET DES RESEAUX : 8°EDITION	PIERRE ALAIN GOUPILLE
I 956	EXERCICES ET PROBLEMES D'ALGORITHMIQUE : 146 énoncés avec solutions détaillées 2°édition.	BRUNO BAYNAT
I 957	LA PROGRAMMATION OBJET EN JAVA .	MICHAL DIVAY
I 958	METHODES MATHEMATIQUES POUR L'ANFORMATIQUE. : 4° EDITION.	JACQUES VELU
I 959	THEORIE DES CODES : compression, cryptage, correction	JEAN GUILLAUME DUMAS
I 960	PROGRAMATION : concepts, techniques et modèles	PETER VAN ROY
I 961	BASES DE DONNEES ET INTERNET AVEC PHP ET MYSQL .	MAGALI CONTENSIN

I 962	TRONSMISSIONS ET RESEAUX : 4°EDITION	STEPHANE LOIHER
I 963	LINUX : programmation système et réseaux 2°édition.	JOELLE DELACROIX
I 964	LINUX : initiation et utilisation 2° édition.	JEAN PAUL ARMSPACH
I 965	LE LANGAGE C : Norme ANSI 2°édition..	BRIAN KERNIGHAN
I 966	INITIATION A L'ALGORITHMIQUE ET AUX STRUCTURES DE DONNEE EN C	REMY MALGOUYRES
I 967	EXERCICES CORRIGES SUR LE LANGAGE C	CLOVIS-L TONDO
I 968	CALCULATEURS , CALCULS , CALCULABILITE .	OLIVIER RIDOUX
I 969	INTRODUCTION A LA CALCULABILITE	PIERREWOLPER
I 970	INFORMATIQUE : algorithmes en pascal et en langage c 2°édition .	YVES GRANJON
I 971	PROGRAMMATION EN C++ ET GENIE	VINCENT T'KINDT
I 972	INTRODUCTION A LA PROGRAMMATION OBJET EN JAVA : Cours et exercices .	JEAN BRONDEAU
I 973	MODILISATION STOCHASTIQUE ET SIMULATION : Cours et application .	BERNARD BERCU
I 974	LE LANGAGE VHDL DU LANGAGE AU CIRCUIT , DU CIRCUIT AU LANGAGE 3° EDITION .	JACQUES WEBER
I 975	STRUCTURES DE DONNEE EN JAVA	JHON R HUBBARD
I 976	STRUCTURES DE DONNEE EN C++	JHON R HUBBARD
I 977	PROGRAMMATION SQL	RAMON A
I 978	XML	ED TITTEL
I 979	THEORIE DES LANGAGES	A.MEHEMMEL
I 980	ARCHITECTURE DES ORDINATEURS	A.MEHEMMEL
I 981	Réseaux Intranet et Internet	Jacques PHILIPP
I 982	ARCHITECTURES RÉPARTIES EN JAVARMI, CORBA, JMS ,SOCKETS , SOAP	Annick Fron
I 983	DÉla performance à l'excellence Devenir une entreprise leader	Jim Collins

I 984	Extraction automatique d'information Du texte brut au web sémantique	Thierry Poibeu
I 985	AIDE À LA DÉCISION Une approche par les cas	Philippe VALLIN
I 986	EXECICES ET PROBLEMES RÈSOLUS DE RECHERCHE OPÉRATIONNELLE	Roseaux
I 987	CONDUIRE UN PROJET DE DEVELOPPEMENT Le mangement par la	ROLAND CHANUT
I 988	EXERCICES ET PROBLÈMES D'ALGORITHMIQUE	BRUNO BAYNAT
I 989	BUSINESS INTELLIGENCE AVEC SQL SERCER 2008	BERNARD BERQUIER
I 990	Mesure de l'utilisabilité des interfaces	THIERRY BACCINO
I 991	Ingénierie des connaissances et des contenus Le numérique entre ontologies et documents	BRUNO BACHIMONT
I 992	Ordennancement temps réel Cours et exercices corrigés	FRANCIS COTTET
I 993	BUSINESS INTELLIGENCE ET PORTAILS	ANDRè CORHILLè
I 994	Approche pragmatique de la clacification	JEAN-PIERRE
I 995	Recherche opérationnele pour ingénieurs II	JEAN-FRANCOIS HECHE
I 996	Business Intelligence avec Oracle 10g	CLAIRE NOIRALT
I 997	LE traité De LA Réalité virtuelle	FRANCOIS D'AUBERT
I 998	JAVASCRIPT Indispensable tous les jours	JEAN-PAUL MESTERS
I 999	Télécommunications optiques sans fil	Olivier bouchet
I 1000	Bio-informatique moléculaire Une approche algorithmique	PAVEL A.PEVZNER
I 1001	SAS Maîtriser SAS Base et SAS Macro SAS9.2 et versions antérieures	Hèlène KONTCHOU
I 1002	APPRENTISSAGE ARTIFICIEL ET FOUILLE DE	YOUNES BENNANI
I 1003	Guide de la gestion industrielle Principes , méthodes et outils	PHILIPPE ARNOULD
I 1004	HTML XHTML – CSS – Scripts	FABRICE LEAIQUE

I 1005	PRÉCIS DE RECHERCHE OPÉRATIONNELLE	ROBERT FAURE
I 1006	ENTREPÔTS DE DONNÉES Guide pratique de modélisation dimensionnelle	RALPH KIMBALL
I 1007	Management de la protection	JACK CHEN
I 1008	Étude de Cas En statistique décisionnelle Grille de score	STÈPHANE TUFFÉRY
I 1009	Actionneurs à courant continu et synchrone autophilot é	JEAN-PAUL LOUIS
I 1010	Biometric Authentication A Machine Learning Approach	S.Y.KUNG
I 1011	Comprendre et réaliser les tests statistiques à l'aide de R	GAEL MILOT
I 1012	Adobe Flash CS3 CRÉEZ DES CONTENUS ANIMÉS ET INTRACTIFS	GUYLAINE MONNIER
I 1013	TECHNOLOGIE DES ORDINATEURS ET DES RÉSEAUX	PIERRE-ALIN GOUPILLE
I 1014	YVES NOBERT	yves nobert
I 1015	ALAIN COURTOIS	Alain Courtios
I 1016	ROBERT BUTTRICK	Robert Buttrick
I 1017	RÈMI RUPPLI	RÈMI RUPPLI
I 1018	Sécurité informatique Principes et méthode à l'usage des DSI , RSSI et administrateurs	LAURENT BLOCH
I 1019	Vie artificielle OÙ la biologie rencontre l'informatique	JEAN- PHILIPPE
I 1020	réseaux bayésiens	patrick Naim
I 1021	LES OUTILS DU DÉVELOPPEUR MICROSOFT visual basic 2008	MICHEL HALVOSN
I 1022	Programation concurrente et temps réel avec JAVA	LUIGI ZAFFALON
I 1023	SHAREPOINT SERVER 2007	BILL ENGLISH
I 1024	GRAPHEs et algorithmes Fundamentals	MICHEL GONDRAN
I 1025	Networking Fundamentals Wide, Local and Personal Area Communications	KAVECH PAHLAVAN



I 1026	Le data warehouse Guide de conduite de	RALPH KIMBALL
I 1027	DATA MINING et statistique décisionnelle	SLÈPHANE TUFÈRY
I 1028	Apprentissage artificiel Concepts et	jean-paul haton
I 1029	COMPUTER Graphics PRINPALES AND	folcy *van dam*
I 1030	PHP 6ET MySQL 5 Créez des sites web dynamiques	larry ullman
I 1031	Computer Networks	andrew s. tanenbaum
I 1032	Oracle 10 g Administration	razvan bzioui
I 1033	La programmation orientée objet Cours et exercices	Huguues Brsini
I 1034	Gestion de la Production Comprendre les logiques de gestion industrielle pour agir	francois Blondel
I 1035	Automating with STEP 7 in STL and SCL SIMATIC S7-300/400	Hans Berger
I 1036	Data mining pour le web Profiling-filtrage collaborative personnalisation client	Mylène BAZSALICZA
I 1037	NETWORK DESIGN Management and Technical Perspectives	KORNEL YERPLAN
I 1038	BIOINFORMATIQUEGénomique et post-génomique	FRANCOIS KÉPÈS
I 1039	Ordonnancement de la production	FRANCOIS ROUBELLAT
I 1040	Technologies des systèmes multi-Agent et applications industrielles	AMAL EL FALLAH
I 1041	Approches formelles des systèmes embarqués communicants	CLAUDE JARD
I 1042	Systèmes temps réel 1Techniques de description et de vérification	NICOLAS NAVET
I 1043	Systèmes temps réel 2Ordonnancement,réseaux et qualité de service	NICOLAS NAVET

<b>I 1044</b>	Analyse et conception de l'IHM Interaction homme-machine pour les SI 1	<b>CHRISTOPHE KOLSKI</b>
<b>I 1045</b>	Principes et architecture des systèmes multi-agents	<b>JEAN-PIERRE BRIOT-</b>
<b>I 1046</b>	Systèmes multi-agents vers la conpection de systèmes artificiels socio-mimétiques	<b>ALCXIS DROGOUL</b>
<b>I 1047</b>	THÉORIE DES GRAPHERS	<b>JACQUES LABELLE</b>
<b>I 1048</b>	Manager la performance industrielle	<b>YUES BEUNON</b>
<b>I 1049</b>	Initiation à la théorie des graphes	<b>CRISTIAN ROUX</b>
<b>I 1050</b>	Introduction à l'informatique théorique	<b>CAUDE GAUDEL</b>
<b>I 1051</b>	L'Ordonnancement	<b>PATRICK ESQUIROL</b>
<b>I 1052</b>	LA CYBERCRIMINALITÉ Le visible et l'invisible	<b>SOLONGE GHERNAOUTI</b>
<b>I 1053</b>	L'informatique décisionnelle	<b>VICTOR SANDOVAL</b>
<b>I 1054</b>	INITIATION À LA CRYPTOGRAPHIE	<b>GILLES DUBERTRET</b>
<b>I 1055</b>	Informatique industrielle et réseaux en 20 fiches	<b>J.F.HÈRLOD</b>
<b>I 1056</b>	GESTION DE PROJET INFORMATIQUE	<b>PASCAL MANGOLD</b>
<b>I 1057</b>	INTRODUCTION À l'ontologie	<b>LOULS LAVELLE</b>
<b>I 1058</b>	Systèmes d'exploitation Avec plus de 400 exercices	<b>ANDRREW TANEBAUM</b>
<b>I 1059</b>	Contrôle des applications temps-réel Modèles temporisés et hybrides	<b>FRANCK CASSEZ</b>
<b>I 1060</b>	Automatique et informatique Industrielle	<b>MOHAND HANAIZI</b>
<b>I 1061</b>	Delphi5/xml	<b>CAMPUSPRESS</b>
<b>I 1062</b>	Développer avec corba en java et C++	<b>Certifiès Sum</b>
<b>I 1063</b>	tout pour monter son intranet	<b>Miro Modelling</b>
<b>I 1064</b>	Initiation active word pour windows	<b>pierre Brandeis</b>
<b>I 1065</b>	Pattern Recognition Principles	<b>Conden Apmde</b>
<b>I 1066</b>	Mathématiques pour l'hnformatique 1- analyse fonctionnelle	<b>J.-P.Bertandias</b>

<b>I 1067</b>	Microcomputer graphics and programming techniques	Jarry Katzanje
<b>I 1068</b>	The design and analysis of computer	AHO
<b>I 1069</b>	An introduction to data structures with applications	Gean-Paul Tremneay
<b>I 1070</b>	Structure et fonctionnement des ordinateurs	Jean -Pierre Meinadier
<b>I 1071</b>	Autoformation turbo pascal 5.0&5.5	Georg Gugenham
<b>I 1072</b>	Le choix d'un microordinateur	Jean Kuntzmann
<b>I 1073</b>	Méthodes numériques	Jean Kuntzmann
<b>I 1074</b>	Mathematiques pour l'informatique	F.Brodeau
<b>I 1075</b>	Algorithms+Data Strutres=programs	Niklaus wirth
<b>I 1076</b>	CONCEPTS FONDAMENTAUX DE L'INFORMATIQUE 1	Jeffirey Ullman
<b>I 1077</b>	CONCEPTS FONDAMENTAUX DE L'INFORMATIQUE 2	Guide d'utilisation
<b>I 1078</b>	Microsoft Windows	Microsoft Corporation
<b>I 1079</b>	Langage d'un autre type:LISP	Chritian Queinnec
<b>I 1080</b>	Le grand poche delphi 3	Franck Engo
<b>I 1081</b>	Delphi 5	Michel Pelletier
<b>I 1082</b>	Programmation methodique en C conception - production	Y.Martinez
<b>I 1083</b>	Créez votre application de gestion Whndev	Nassima Djafar
<b>I 1084</b>	Compute!'s quick&easy Guide to	Patricia farrell
<b>I 1085</b>	La réalisation des logiciels graphiques interactifs	Michel Lucasr
<b>I 1086</b>	Basic programmation des	Alain Cheroun
<b>I 1087</b>	Tec611 strutres de donnees algorihmiques preeuve de programmes	chaude chazannes
<b>I 1088</b>	Programmation Souris	Jean-Claude Fantou
<b>I 1089</b>	Prise en main de FRAMEWORK	Said Ghoui
<b>I 1090</b>	An introduction to computer,color ,	Dan Hobbs
<b>I 1091</b>	Microsoft C Compiler	Microsoft Corporation

<b>I 1092</b>	programmation sous delphi	J�rome Darmont
<b>I 1093</b>	Graphics	Microsoft Corporation
<b>I 1094</b>	Microsoft C Compiler	Microsoft Corporation
<b>I 1095</b>	programming languages	Ellis Horowitz
<b>I 1096</b>	exercices en LANGAGE C++	Claude Delannoy
<b>I 1097</b>	bases de donn�es concepts, utilisation et d�veloppement	Jean-Luc Hainaut
<b>I 1098</b>	Apprendre Javd et C++ en parall�le	Jean-Bernard Boichat
<b>I 1099</b>	C++ le guide complet	Julien Le Corre
<b>I 1100</b>	CIRCUITS LOGIQUES PROGRAMMABLES	Alexandre Nketsa
<b>I 1101</b>	LE LANGAGE VHDL	jacques Weber
<b>I 1102</b>	Mini de M ANUEL c ++	Jean-Michel R�veillac
<b>I 1103</b>	TOUT SUR LA SECURITE INFORMATIQUE 2�dition	jean-Francois Pillou
<b>I 1104</b>	tout sur les R�seaux sans fil	FABRICE LEMAINQUE
<b>I 1105</b>	tout sur le C++	christine Eberhadt
<b>I 1106</b>	tout sur les r�seaux et internet	Fabrice LEMAINQUE
<b>I 1107</b>	tout sur lesHardware PC	Jean-Francois Pillou
<b>I 1108</b>	VBA pour Word,Excel,Access	Dominique Maniez
<b>I 1109</b>	tout sur le Webmastering	Jean-Francois Pillou
<b>I 1110</b>	LE GRAND LIVRE d'illustrator	Lionel G�red Colb�re
<b>I 1111</b>	Adobe illustrator pour PC et Mac	Arnaud Marivet
<b>I 1112</b>	Traitement photo avec Adobe photoshop lightroom 2	R�mi Gruber
<b>I 1113</b>	Travaux pratiques avec indesign	Chritian Oury
<b>I 1114</b>	Programmation te algorithmiquen VBA pour EXCEL	Mich�le Soria
<b>I 1115</b>	Guide pratique du graphiste freelance	Cathy Fishel

<b>I 1116</b>	Signaux et communications	Etats-Unis
<b>I 1117</b>	LINUX Leguide complet	DAMIEN KROTKINE
<b>I 1118</b>	LINUX programmation système et réseau 3édition	Joelle Delacroix
<b>I 1119</b>	Le réseau internet	Aurélie Quidelleur
<b>I 1120</b>	Apprendre à programmer	Christophe Dabancourt
<b>I 1121</b>	modélisation et simulation a base d'agents	Jean-Pierre Treuil
<b>I 1122</b>	La sécurité dans les réseaux sans fil et mobiles 1	Hakima Chaouchi
<b>I 1123</b>	Réseaux ATM	Pierre Rolin
<b>I 1124</b>	SOA le guide de l'architecte	Guillaume Plouin
<b>I 1125</b>	La sécurité dans les réseaux sans fil et mobiles 3	Hakima Chaouchi
<b>I 1126</b>	Simulation des réseaux	Monique Becker
<b>I 1127</b>	Réseaux mobiles ad hoc et réseaux de capteurs sans fil	Houda Labiod
<b>I 1128</b>	802-11 et les réseaux sans fil	Paul Muhlethaler
<b>I 1129</b>	Architecture des machines et de systèmes informatiques	Alain Cazes
<b>I 1130</b>	Transmissions et réseaux 5édition	Dominique Présent
<b>I 1131</b>	ALGORITHMIQUE ET PROGRAMMATION	Vincent Granet
<b>I 1132</b>	Les capteurs	Pascal Dassonville
<b>I 1133</b>	Algorithmes fondamentaux et langage C	Jean-Louis Imbert
<b>I 1134</b>	Apprenez à programmer avec visual basic 2005 express	Dominique Maniez
<b>I 1135</b>	Architectures réparties en JAVA	Annick Fron
<b>I 1136</b>	Optimisation discrète	Alain Billionnet
<b>I 1137</b>	Reporting avec SAS	Olivier Decourt
<b>I 1138</b>	AJAX et PHP comment construire des applications web	Audra Hendrix

<b>I 1139</b>	PYTHON petit guide à l'usage du développeur agile	Tarek Ziadè
<b>I 1140</b>	Optimiser SQL server	Rudi Bruchez
<b>I 1141</b>	SCRUM le guide pratique de la méthode agile la plus populaire	Claude Aubry
<b>I 1142</b>	CMMI 1.2 le modèle	Richard Basque
<b>I 1143</b>	processus métiers et S.I.	Chantal Morley
<b>I 1144</b>	TRAITEMENT DU SIGNAL AUDIOVISUEL	Laurant Millot
<b>I 1145</b>	Rèseau Intranet et internet	Jacque Philipp
<b>I 1146</b>	sécurité informatique et réseaux	Solange Ghernaouti-hèlie
<b>I 1147</b>	Méthodes exactes danalyse de performance des réseaux	Serg Fdida
<b>I 1148</b>	bases de données de la modélisation au sQL	Laurent Audibert
<b>I 1149</b>	informatique industrielle et réseaux	Laurent Audibert
<b>I 1150</b>	PROGRAMATION CONCEPTS,TECHNIQUES ET MODÈLES	j.F.HèRLOD
<b>I 1151</b>	le réseau GSM	Jachim Tisal
<b>I 1152</b>	1001 HARMONIES DE COULEUR ... ... ET UNIVERS GRAPHIQUES	jean-Pierre Treuil
<b>I 1153</b>	Wifi professionnelle	GRAHAM DAVIS
<b>I 1154</b>	Systèmes de bases de données:approches pratique de la conception,de l'implimentation:cours et exercices	Connolly Thomas
<b>I 1155</b>	Initiation au Crafcet:mémen to a l'usage des élèves de lycées profissionnels et technologiques	Moreno.s
<b>I 1156</b>	Les Graphes par l'exemple	Droesbeke.F
<b>I 1157</b>	Enseigner l'informatique :traduit de l'allemand avec le concours de l'INRIA	Hartmann Wener
<b>I 1158</b>	principes et architecture des systèmes multi-agents	Briot Jean-Pierre

<b>I 1159</b>	Principes et architecture des systèmes intelligents	Jorion Paul
<b>I 1160</b>	Centreon :maitrisez la supervision de votre systèm d'information	Fontaine Loic
<b>I 1161</b>	Les Cartes à puce:théorie et mise en œuvre	Tavernier Chrstian
<b>I 1162</b>	Intelligence artificielle :une qpproche	Cazenave Tristant
<b>I 1163</b>	Diagnostic ,Intelligence artificielle et reconnaissance des formes	Dubuisson Bernard
<b>I 1164</b>	La Modélisation des systèmes complexes	Le Moigne Jean-Louis
<b>I 1165</b>	Architecture des ordinateurs :principes fondamentoux	Blanchet Gérard
<b>I 1166</b>	L'information non structurée dans l'entropise :usages et outils	Garnier Alain
<b>I 1167</b>	Instrumentation virtuelle assistée par ordinateur:principes et technique cours et exercices corrigés	Mbihi Jean
<b>I 1168</b>	La sécurité informatique	Abadi Martin
<b>I 1169</b>	Initiation à la cryptographie:cours complet,plus de 70 exercices corrigés ,programation avec Maple.licence	Dubertret Gilles
<b>I 1170</b>	Exercices et problèmes de cryptographie.licence, master	Vergnaud Damien
<b>I 1171</b>	Les virus informatique :thérie ,pratique,et applications	Filiol Eric
<b>I 1172</b>	Administration réseux sous linux	Bautts Tony
<b>I 1173</b>	Méthodes infomtiques:réussite vdu projet infomtique par la méthode	Coq Thirerry
<b>I 1174</b>	Scrum le guide une méthode agile pour vos projets	v.aurélien
<b>I 1175</b>	couts et durée des projets informatiques :pratique des modèles d'estimation	Printz Jacques

<b>I 1176</b>	Le registre sous windows 8:architecteur,administration ,script, réparation , personnalisation	<b>Anderruthy Jean- Noel</b>
<b>I 1177</b>	Développement système sous Linux:ordonnancement multi- tache,gestion mémoire,communications,programmation réseau	<b>Blaess christophe</b>
<b>I 1178</b>	Linux :Maitrisez l'administration du système	<b>Rohaut Sébastien</b>
<b>I 1179</b>	Linux : l'administration du système et exploitation des services réseau	<b>Bobillier Sébastien</b>
<b>I 1180</b>	Linux embarqué :nouvelle étude de cas - traite d'openEmbedded	<b>Ficheux Pierre</b>
<b>I 1181</b>	Maintenance et dépannage d'un PC en réseau	<b>Gaumé Sylvain</b>
<b>I 1182</b>	Introduction au traitement d'images	<b>Lingrand Diane</b>
<b>I 1183</b>	Le traitement des images	<b>Maitre Henri</b>
<b>I 1184</b>	Compression des Images et signaux médicaux	<b>Nait-Ali Amine</b>
<b>I 1185</b>	Compression codage des images et des vidéos	<b>Barlaud Michel</b>
<b>I 1186</b>	Ergonomie des interfaces guide pratique :pour la conception des application web,logicielles,mobileset tractiles	<b>Nogier Jean- Farancios</b>
<b>I 1187</b>	Basse de données: Nouvelles technologies d'accès aux données :JAVA,JEE,ASP,NET,xcode,programmes pour windows,macOS,Linux	<b>Philippe La Comme</b>
<b>I 1188</b>	Basse de données :Implimentation Access	<b>Aubert.Jérôme</b>
<b>I 1189</b>	Réseau et télécoms :notions de base sur les réseaux,principes de l'architecture TCP/IP,réseaux locaux et réseaux d'opérateurs,qualité de service et sécurité:aide-mémoire	<b>Servin Claude</b>



<b>I 1190</b>	Les fibres optiques:notions fondamentales(cables,connectique, composants, protocoles , réseaux)	<b>Mur Jean-Michel</b>
<b>I 1191</b>	Internet Information services (version7et 7.5) :installation,configuration et maintenancedu serveur web de microsoft	<b>Thobois Loic</b>
<b>I 1192</b>	Réseau informatique: notions fondament (protocoles,architectures,Réseauxsans fil,virtualisation, sécurité,IPV6..)	<b>Dordogne José</b>
<b>I 1193</b>	Réseau et systèmes informatique mobiles:fondaments,architectures et applications	<b>Pierre Samuel</b>
<b>I 1194</b>	Réseau et télécoms	<b>Servin Claude</b>
<b>I 1195</b>	protocole et réseaux locaux l'accès internet	<b>Kadoch Michel</b>
<b>I 1196</b>	codage en réseau:traité réseau et télécoms	<b>Al Agha Khaldoun</b>
<b>I 1197</b>	Réseaux de Petri élaboration pour les systèmes de production cours et exercices corrigés	<b>Bourcier Marc</b>
<b>I 1198</b>	LTEet les réseaux 4G	<b>Bouguen Yannick</b>
<b>I 1199</b>	Les Réseaux :Administration réseaux sous windows ou sous linux:exercices corrigés	<b>Dordogne José</b>
<b>I 1200</b>	Les réseaux de neurones :présentation et applications	<b>Born Pierre</b>
<b>I 1201</b>	Architecture Logicielle :concevoir des applications simples , sûres et adaptables	<b>Printz Jaques</b>
<b>I 1202</b>	Architecture logicielle pour une approche organisationnelle , fonctionnelle et technique	<b>Thomas bailet</b>
<b>I 1203</b>	Apprendre à développer un site web avec PHP et MYSQL exercices pratiques et corrigés	<b>Olivier rollet</b>

<b>I 1204</b>	De UML à JAVA conception et réalisation d'une application web dans le domaine de la sémantique	Laurent debrauwer
<b>I 1205</b>	Apache tomcat 7 guide d'administration du serveur java EE 6 sous windows et linux	Etienne langlet
<b>I 1206</b>	Merise guide pratique modélisation des données et des traitements, manipulations avec le langage SQL	Jean luc baptiste
<b>I 1207</b>	MYSQL 5.6 Administration et optimitaion	Stéphane combaudon
<b>I 1208</b>	Facebook création d'applications avec PHP et JAVASCRIPT	David Way
<b>I 1209</b>	SIG concepts , outils et données	Patricia Bordin
<b>I 1210</b>	Analyse , synthèse et codage de la parol:traitement automatique du langage parlé 1	Joseph Mariani
<b>I 1211</b>	Logique (s), langages formels et complexité pour l'informatique	Narendra Jussien
<b>I 1212</b>	Les API javascript du HTML5 intégrez la puissance du HTML5 dans vos applications WEB	Luc Van Lancker
<b>I 1213</b>	Le data warehouse guide de conduite	Ralph kimball
<b>I 1214</b>	Performances des réseaux et des systèmes informatiques	Thomas Bonald
<b>I 1215</b>	Le langage SQL pratiques de base et concepts avancés	Frédéric Baurand
<b>I 1216</b>	SQL SERVER 2012 :implémentation d'une solution de business intelligence	Thomas Gauchet
<b>I 1217</b>	ASP.NET 4.5 avec C# sous visual studio 2012 conception et développement d'applications web	Brice-Arnaud Guérin
<b>I 1218</b>	IPHONE ET IPAD développement d'applications en OBJECTIVE-C	christian vigouroux

<b>I 1219</b>	Android 4 les fondamentaux du développement d'application JAVA	Nazim Benbourahla
<b>I 1220</b>	TCP/ Maitrisez les principes de la communication réseau sous windows	Sylvain Caicoya
<b>I 1221</b>	Programmation principes et pratique avec c++ avec plus de 1000 exercices	Bjarne stroustrup
<b>I 1222</b>	La programmation orientée objet avec c++	Brice -arnaud guérin
<b>I 1223</b>	C++ les fondamentaux du langage	brice-arnaud guérin
<b>I 1224</b>	Concevoir et programmer en c++ :les bases pour la modélisation et la réalisation des application scientifiques	Philippe d'Anfray
<b>I 1225</b>	Du C au C++ de la programmation procédurale à l'objet	Frédéric Drouillon
<b>I 1226</b>	C++par la pratique recueil d'exercices corrigés et aide -mémoire	Jean-Cédric Chappeller
<b>I 1227</b>	Java7 : les bases du langage et de la programmation objet	Thierry Groussard
<b>I 1228</b>	Bien programmer en java7 :avec plus de 50 études de cas et des comparaisons avec c++ et c#	Emmanuel Puybaret
<b>I 1229</b>	OSGI : conception d'applications modulaires en java	Jérôme Molière
<b>I 1230</b>	Oracle 10g sous windows	Gilles Briard
<b>I 1231</b>	UML2 pour les bases de données :modélisation-normalisation génération SQL-outils	Christian Soutou
<b>I 1232</b>	UML 2 : inotiation, exemples et exercices corrigés	Laurent debrauwer
<b>I 1233</b>	UML 2 : modélisation des objets	laurent debrauwer
<b>I 1234</b>	Apprendre à programmer avec python 3 avec 60 page d'exercices corrigés	Gérard swinnen

<b>I 1235</b>	Le langage python : python3 par la pratique avec exercice corrigés	pierre puiseux
<b>I 1236</b>	HTML5 et css3 cours et exercices corrigés	jean engels
<b>I 1237</b>	CSS avancées vers HTML5 et css3	Raphael Goetter
<b>I 1238</b>	HTML, CSS3 et javascript:développez vos sites pour les terminaux mobiles	Olivier hennebelle
<b>I 1239</b>	HTML5 et CSS3 faites évoluer le design de vos sites web	Christophe Aubry
<b>I 1240</b>	Créez votre premier site web:de la conception	Christophe Aubry
<b>I 1241</b>	Css maintenables avec sass et compass: outils et bonnes pratiques pour l'intégrateur web	Kaelig Deloumeau-Prigent
<b>I 1242</b>	Performances PHP audit et	Julien Pauli
<b>I 1243</b>	Cisco notions de base sur les réseaux 35 travaux pratiques et exercices 113 question -réponses	André Vaucamps
<b>I 1244</b>	CISCO :configurez routeurs et commutateurs ,exercices corrégés	Aurélien Roux
<b>I 1245</b>	SAP et ABAP découverte de l'environnement sap et autoformation au langage ABAP	Yann Szwec
<b>I 1246</b>	SAP Businessobjects web intelligence(webi) BI4	Alan Doucard
<b>I 1247</b>	Businessobjects XI web intelligence	Thierry Petibon
<b>I 1248</b>	Architecture de l'Ordinateur :DUT;L1;L2	Jorda Jacques
<b>I 1249</b>	Algorithm : notion de base : licence, ecoles d'ingénieurs	H.Cormen Thomas
<b>I 1250</b>	Linux programmation système et réseau :IUT,Licence ,Ecoles d'ingénieurs	Delacroix Joelle

<b>I 1251</b>	Java et Netbeans : développez une application avec Java et Netbeans	Laugie Henri
<b>I 1252</b>	UML2 par la pratique etudes de cas et exercices corrigés	Roques Pascal
<b>I 1253</b>	HTML 5 mémento	Rimelé Dolphe
<b>I 1254</b>	PHP 5 : industrialisation : outils & bonnes pratiques	Lépine Jean-Francois
<b>I 1255</b>	HTML 5 : la liste des principales balises regroupement thématique, code et caractère spéciaux	Lancker Luc Van
<b>I 1256</b>	Caractérisation des tumeurs par les techniques de traitement d'images	Messadi Mahammed
<b>I 1257</b>	Recherche par le contenu et classification d'images : application aux images radiologiques et à la reconnaissance des visages	Ben Ayed Alaidine
<b>I 1258</b>	Synthèse d'images réalistes	Salman Shahidi
<b>I 1259</b>	Architecture et technologie des ordinateurs : cours et exercices corrigés	Zanella Paolo
<b>I 1260</b>	Théorie des codes : compression, cryptage, correction	Dumas Jean-Guillaume
<b>I 1261</b>	Cryptographie: principes et mises en Œuvre	Barrthélemy Pierre
<b>I 1262</b>	Introduction à l'informatique : apprendre à concevoir des algorithmes, licence 1: cours complet	Felea Viola
<b>I 1263</b>	Informatique : programmation et calcul scientifique en Python et Scilab: 1er et 2e années	Audibert Thierry

<b>I 1264</b>	Informatique :initiation à l'agoritmique en Scilab et Python,classes préparatoies scientifiques ,toutes les fileiress	Nagard Eric Le
<b>I 1265</b>	Informatique :pour tous en classes préparatoies ,maneuil d'algorithemique et programation structurée avec python	Wack Benjamin
<b>I 1266</b>	Méthodes mathématiques pour l'ifomatique :cours et exercies corrigés, éd 5	Velu Jacques
<b>I 1267</b>	Bases de données :conception , utilisation et development ,ed 2	Hainaut jean-luc
<b>I 1268</b>	Tecnologie des ordinateurs et des réseaux ,éd 9	Goupille Pierre-alain
<b>I 1269</b>	Sécurité informatique et réseaux : cours avec plus de 100 exercies corrigés	Ghernaouti Solange
<b>I 1270</b>	Haching : un labo virtuel pour auditer et mettre en place des contre-mesures	Ebel Franck
<b>I 1271</b>	Internal Hacking et contre - mesures en environnement windows :piratage interne ,mesures de protection,développement d'outils	Kapfer Philppe
<b>I 1272</b>	Hacking , sécurité et test d'instrution avec Metasploit	Kennel Sécurité
<b>I 1273</b>	Hacker's Guide ,éd 5	Charton Eric
<b>I 1274</b>	Les bases du hacking	Engebretson Patrick
<b>I 1275</b>	Linux :administration avencées et exploration de vos serveurs	Pinchon Philippe
<b>I 1276</b>	Linux :principes de base de l'utilisation du système	Pons Nicolas
<b>I 1277</b>	Ubuntu Linux :Création, configuration et gestion d'un réseau local d'entreprise	Bobilier Sébastien

<b>I 1278</b>	Ubuntu: administration d'un système Linux ,éd 3	Chamillard Gilles
<b>I 1279</b>	Symfony2 :développez des sites web PHP structurés et performants	Amarni Bilal
<b>I 1280</b>	Les VPN fonctionnement, mise en oeuvre et maintenance des réseaux privés virtuels	Archier Jean-Paul
<b>I 1281</b>	Réseaux TCP/IP	Lalitte Eric
<b>I 1282</b>	Cloud computing : sécurité, stratégie d'entreprise et panorama du marché	Plouin Guillaume
<b>I 1283</b>	Le WEB sémantique : comment lier les données et les schémas sur le web	Gandon Fabien
<b>I 1284</b>	Audit site web	Haird Vincent
<b>I 1285</b>	Référence de votre site web : google et autres moteurs de recherche	Prat Marie
<b>I 1286</b>	Google analytics: analysez le trafic de votre site pour améliorer (inclut universal analytics)	Chardonneau Ronan
<b>I 1287</b>	Algorithmique : applications en c, c++ et java 512 programmes et 200 pages d'exercices et corrigés sur pearson, fr	Léry Jean-Michel
<b>I 1288</b>	Exercices et problèmes d'algorithmique: licences, écoles d'ingénieurs, iut	Flasque Nicolas
<b>I 1289</b>	Algorithmique Calcul numérique: licence, classes prépas: travaux pratiques résolus et programmation avec les logiciels Scilab et Python	Ouin José
<b>I 1290</b>	Algorithmique: techniques fondamentales de programmation exemples en Python	Ebel Franck
<b>I 1291</b>	Le langage C: édition mise à jour avec la norme C11	Aitken Peter

<b>I 1292</b>	Programmation :Pratique performante du langage C:cours ,techniques et exercices corrigés	Lazard Emmanue
<b>I 1293</b>	Genie logiciel :Développement de logiciels avec UML2 et OCL:cours ,techniques et exercices corrigés	André Pascal
<b>I 1294</b>	De langage C au C++	Monteil Thierry
<b>I 1295</b>	Architecteure des réseux :plus de 100 exercices corrigé sur pearson.fr	Drnard Daniele
<b>I 1296</b>	WordPress :créez un site web complet	Burriel Sandrine
<b>I 1297</b>	S'initier à la programmation et à l'orienté objet :avec des exemples en c,c++,c#,java et php	Delannoy Claude
<b>I 1298</b>	Malwares : identification ,analyse et éradiction	Rascagneres Paul
<b>I 1299</b>	Diajango avancé : pour des application web puissantes en python	Gaory Yohann
<b>I 1300</b>	Haking et forensic : développez vos propres outils en Pyton	Ebel Franck
<b>I 1301</b>	Zend Framework 2 : développez des application web mobiles (PHP?HTML5?JAVASCRIPT?NOSQL)	Derue Cedric
<b>I 1302</b>	Apprendre Pyton 3	Ebel Franck
<b>I 1303</b>	Programmez en orienté objet en PHP	Thuilier Victor
<b>I 1304</b>	Apprendre à Programmez avec Ocaml: algorithmes et structures de données	Conchon Sylvain
<b>I 1305</b>	JavaScript :les bons éléments	Crockford Douglas
<b>I 1306</b>	Créer des application avec QT 5	Courtois Jonathan
<b>I 1307</b>	Pyton 3 : l'essentiel du code et des commandes	Dayley Brad
<b>I 1308</b>	Premiers pas en LATEX	Lavalléelvan



<b>I 1309</b>	Créer une application de livrer interactif pour tablett : avec indesign cs6 et adobe digital publishingsuite	Saint-Denis Nathalie De
<b>I 1310</b>	Crrée des magazines et des livers numériques avec InDesign	Labbe Pierre
<b>I 1311</b>	Savoire tout faire avec photoshop :afiches et posters	collectif
<b>I 1312</b>	Noir&blanc et monochromes avec photoshop: travaux pratique	Klasen Eric
<b>I 1313</b>	Open Office : découvrir , apprivoir ,maitriser	Orcom
<b>I 1314</b>	Le langage C :l'essentiel du code et des commandes	Mettier Yves
<b>I 1315</b>	CISCO : les principales commandes de routage préparation à l'examen CCNA2	Grelier Francois
<b>I 1316</b>	Cahier des charges informatique	Constantinidis Yves
<b>I 1317</b>	WordPress : programmation memento	Buttigieg Jonathan
<b>I 1318</b>	Pyton : les fondamentaux du langage	Chazallet Sébastien
<b>I 1319</b>	HTML&CSS :desing et création web	Duckett Jon
<b>I 1320</b>	Excel 2010 Etape par Etape	Curtis D,Frye
<b>I 1321</b>	Excel 2013	Collection
<b>I 1322</b>	Word 2013	Collection
<b>I 1323</b>	Outlouok 2013	Collection
<b>I 1324</b>	Powerpoint 2013	Collection
<b>I 1325</b>	Réseax Informatiques	José Dordoigne
<b>I 1326</b>	Sécurité informatique et réseaux : cours avec plus de 100 exercies corrigés	Solange Ghernaouti
<b>I 1327</b>	Technologie des ordinateurs et des réseaux	Pierre-Alain goupille
<b>I 1328</b>	Architecture et technologie des ordinateures:cours et exercices corrigés	Paolo Zanella
<b>I 1329</b>	Algorithmique et programmation en Java:cours et exercices corrigés	Vincent Granet

<b>I 1330</b>	Algorithmique Techniques fondamentales de programmation	<b>Sébastien Rohaut</b>
<b>I 1331</b>	Exercices et problèmes d'Algorithmique:155 énoncées avec solutions	<b>Bruno baynat</b>
<b>I 1332</b>	Algorithmique:cours avec 957 exercices et 158 problèmes	<b>Cormen Leiserson</b>
<b>I 1333</b>	Exercices et problèmes d'Algorithmique numérique	<b>Nicolas Flasque</b>
<b>I 1334</b>	Méthodologie et algorithmes en Pascal:cours et exercices	<b>Rémy Legrand</b>
<b>I 1335</b>	Algorithmes pour l'intelligence artificielle	<b>Pierre Marquis</b>
<b>I 1336</b>	Les nouveaux tableaux de bord des managers	<b>Alain fernandez</b>
<b>I 1337</b>	Représentation des connaissances et formalisation des raisonnements	<b>Pierre Marquis</b>
<b>I 1338</b>	Intelligence artificielle	<b>B.Van Dam</b>
<b>I 1339</b>	Revue d'intelligence artificielle:Nouvelle évolutions	<b>Alain Mille</b>
<b>I 1340</b>	Intelligence artificielle avec plus de 500 exercices (3e édition)	<b>Stuart Russell</b>
<b>I 1341</b>	Les fondements de l'informatique Du bit	<b>H.bersini</b>
<b>I 1342</b>	recherche d'information:Applications,modèles et algorithmes	<b>Massih-Reza Amini</b>
<b>I 1343</b>	Revue des Nouvelles Technologies de	<b>H.Briand</b>
<b>I 1344</b>	BASES DE DONNEES: Xquery pour interroger des données XML	<b>Jacques Le Maitre</b>
<b>I 1345</b>	Bases de données orientées-Objet	<b>Claude Chrisment</b>
<b>I 1346</b>	Bio-informatique:Principes d'utilisation des	<b>Denis Tagu</b>
<b>I 1347</b>	Stratégie Big Data	<b>Thomas Davenport</b>
<b>I 1348</b>	Cryptographie et codes secrets	<b>Hervé Lehning</b>
<b>I 1349</b>		<b>/</b>

<b>I 1350</b>	Réseaux bayésiens et méthodes ensemblistes: application à l'étude différentielle de réseaux de régulation génétique	<b>Nguyen,hoai-tiong</b>
<b>I 1351</b>	Algorithmique pour les réseaux bayésins et leurs extensions	<b>smail linda</b>
<b>I 1352</b>	the linux programming interface	<b>Kerrisk michael</b>
<b>I 1353</b>	TCP/IP guide a comprehensive , illustrated	<b>Kozierok charles M</b>
<b>I 1354</b>	Wicked cool JAVA code bits ,open-source libraies ,and project ideas	<b>Eubanks brian D</b>
<b>I 1355</b>	Cloud computing ,big data,parallélisme ,hadoop:stockage de données du futur	<b>chesnot,guy</b>
<b>I 1356</b>	The book of inkscape :the definitve guide to the free graphics editor	<b>kirsanov,dmitry</b>
<b>I 1357</b>	The book of CSS3 a developer's guide to the future of web design	<b>gasston peter</b>
<b>I 1358</b>	Coacher une équipe agile	<b>Messenger véronique</b>
<b>I 1359</b>	Cloud computing	<b>Hennion romain</b>
<b>I 1360</b>	EJB 3 des concepts à l'écriture du code guide développeur	<b>pouchkine moussine</b>
<b>I 1361</b>	UML2 pour l'analyse d'un systè,e d'infor,tion	<b>Morley chantal</b>
<b>I 1362</b>	Buby on rails vite et effcace	<b>Tate bruceA</b>
<b>I 1363</b>	Les réseaux de télécommunications	<b>Parfait rené</b>
<b>I 1364</b>	Traitement de l'image et de la vidéo avec exercices pratiques en matlab et c++	<b>Belaroussi rachid</b>
<b>I 1365</b>	Site web avec joomla ! 1,6 100% pratique	<b>Nicolas ,eyer guillaume</b>
<b>I 1366</b>		
<b>I 1367</b>	Algorithmique :Techniques fondamentales de programmation exemples en PHP	<b>Olivier rollet</b>

<b>I 1368</b>	Initiation à l'algorithmique et à la programmation en C	<b>Rémy malgouyres</b>
<b>I 1369</b>	Conception d'algorithmes : principes et 150 exercices corrigés	<b>Patrick bosc</b>
<b>I 1370</b>	Les réseaux	<b>pujolle</b>